

Para saber mais: Pontos de interesse interativos

Em aula nós finalizamos o mapa e adicionamos alguns elementos gráficos sobre as localidades. Vale a pena lembrar que, como o nosso mapa faz parte de um jogo interativo, estes elementos gráficos que marcam pontos de interesse nem sempre deverão estar visíveis.

Devemos pensar na construção do mapa em si e só depois adicionar esses elementos em uma camada separada, para que possamos ativá-los e desativá-los, caso preciso. Por conta dessa interatividade, podemos inclusive adicionar muitos outros pontos de interesse que vão sendo revelados à medida que o personagem explora o mapa. Como exemplo, veja a imagem abaixo onde temos o mapa do jogo *The Elder Scrolls V: Skyrim*, com muitos pontos de interesse interativos flutuando sobre o mapa.



