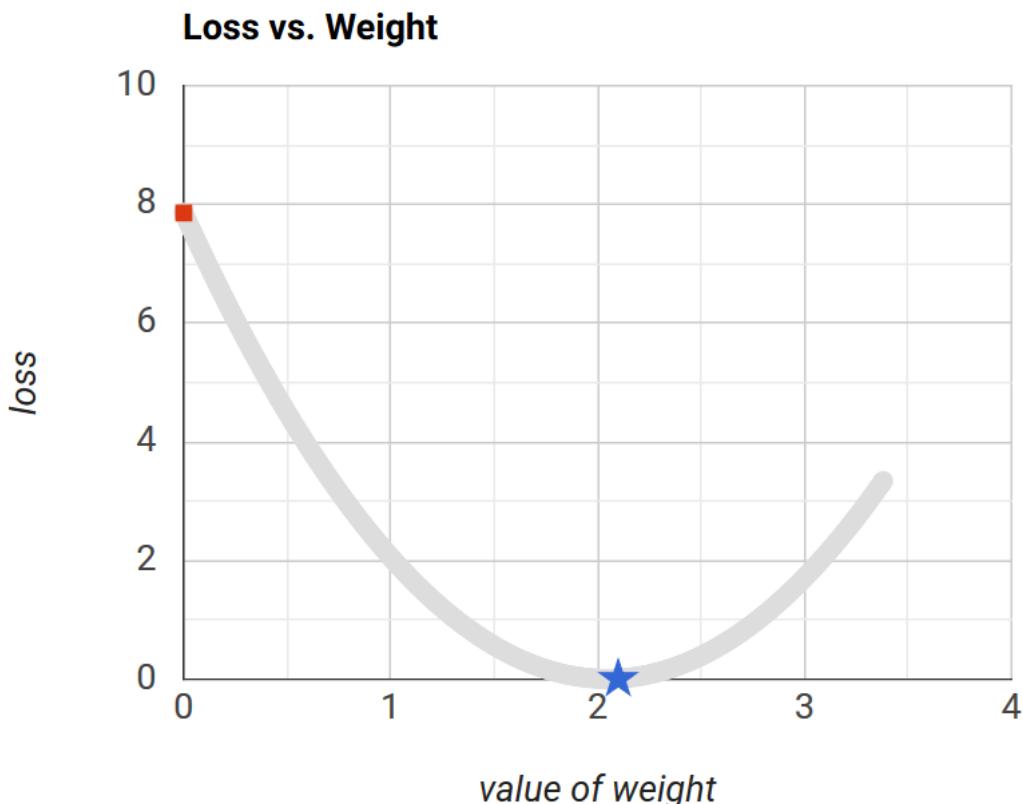


05

Para saber mais

Sobre o impacto de alterar a taxa de aprendizado, vale experimentar uma [demonstração interativa fornecida pela Google](https://developers.google.com/machine-learning/crash-course/fitter/graph) (<https://developers.google.com/machine-learning/crash-course/fitter/graph>). Esta demo apresenta um gráfico 2D da função de custo em relação ao valor de um peso do modelo, como apresentado na figura a seguir.



São sugeridos alguns exercícios que lhe ajudarão a entender como escolher uma boa taxa de aprendizado de acordo com o comportamento do seu modelo ao longo das iterações. Alguns exemplos de exercício são:

- Defina a taxa de aprendizado no valor `0.1` e veja em quantos passos é possível minimizar o erro.
- Aumente a taxa de aprendizado para `1` e compare o número de passos necessários para minimizar o erro.
- Por fim, defina o valor `4` para a taxa de aprendizado. O que acontece agora?

É evidente que esses valores mágicos não vão funcionar da mesma forma em todas as situações. Esta é só mais uma forma de compreender o que pode acontecer com o seu modelo ao experimentar diferentes valores de taxa de aprendizado. Esta é uma tarefa **essencial** para solucionar um problema com redes neurais, portanto, vale uma compreensão sólida do funcionamento deste parâmetro.