

## Getters

Adotamos a convenção `_` para indicar que determinada propriedade é privada, isto é, só pode ser acessado por métodos da classe. Quando seguimos essa convenção, precisamos criar métodos acessadores (*getters*).

Veja o seguinte exemplo:

```
class Conta {  
  
  constructor(titular, conta) {  
  
    this._titular = titular;  
    this._conta = conta;  
    this._saldo = 0.0;  
  }  
  
  deposita(valor) {  
    console.log('Valor depositado: ' + valor);  
    this._saldo+=valor;  
  }  
}
```

Como todos os atributos da nossa classe são privados, vamos adicionar métodos para que seja possível ler o `titular`, a `conta` e o `saldo`:

```
class Conta {  
  
  constructor(titular, conta) {  
  
    this._titular = titular;  
    this._conta = conta;  
    this._saldo = 0.0;  
  }  
  
  deposita(valor) {  
    console.log('Valor depositado: ' + valor);  
    this._saldo+=valor;  
  }  
  
  getSaldo() {  
    return this._saldo;  
  }  
  
  getTitular() {  
    return this._titular;  
  }  
  
  getConta() {  
    return this._conta;  
  }  
}
```

```
var conta = new Conta('Mingau', 171);
conta.deposita(100);
console.log(conta.getTitular());
console.log(conta.getConta());
console.log(conta.getSaldo());
```

Contudo, podemos criar uma espécie de método, mas que é acessado como se fosse uma propriedade. Altere o código anterior e modifique todos os métodos `get` para usar essa sintaxe especial.