

 06

Sobre o fluxo do usuário

No segundo exercício do dia 2 do Design Sprint, criamos o fluxo de teste do usuário. Qual deve ser o principal critério de desenho do fluxo?

Seleccione uma alternativa

A

Pensamos em como poderíamos construir o conceito e em todos os seus detalhes para não deixar faltar nenhum detalhe.

B

Pensamos em todas etapas, de forma detalhada, como prototipar.

C

Pensamos exatamente como poderemos prototipar o conceito final desenvolvido.