

≡ 09

Criando tarefas

Aprendemos neste capítulo que o código do nosso `gulpfile.js` precisa estar organizado em tarefas e que podemos dar o nome que quisermos para cada uma delas. Sem um nome, como saberíamos qual tarefa executar pelo comando `npm run gulp`?

Qual das opções abaixo cria uma tarefa corretamente:

A

```
var gulp = require('gulp');

gulp.task(function() {
    // código da sua tarefa aqui
}, 'nomeDaTarefa');
```

B

```
var gulp = require('gulp');

gulp.task('nomeDaTarefa', function {
    // código da sua tarefa aqui
});
```

C

```
var gulp = require('gulp');

gulp.task('nomeDaTarefa', {
    // código da sua tarefa aqui
});
```



```
var gulp = require('gulp');

gulp.task('nomeDaTarefa', function() {
    // código da sua tarefa aqui
});
```

É através da função `gulp.task` que criamos tarefas. Ela recebe como primeiro parâmetro o nome da tarefa e como segundo uma função. O bloco desta função contém o código que desejamos executar para a tarefa.

```
var gulp = require('gulp');
```

```
gulp.task('nomeDaTarefa', function() {
    // código da sua tarefa aqui
});
```

[PRÓXIMA ATIVIDADE](#)

