

07

## Sobre o storyboard

Usando os exemplos e conceitos vistos na aula 2, o que não pode faltar no desenho do storyboard?

*Selecione uma alternativa*

- A** Conferir se todas as telas estão preenchidas.
- B** Desenhar todas as telas do aplicativo.
- C** Conferir se o storyboard está concretizado sem margem de interpretação.