

 06

O que aprendemos?

Nessa aula aprendemos a como começar um projeto em 4 passos:

1. Como gerar um negócio de valor:

Entender o contexto e informações, utilizando perguntas e pesquisa exploratória:

Foco em produto ou solução? Qual a real necessidade deste negócio? Quais são os principais problemas que motivam essa demanda? O que está sendo feito/validado para resolver essa necessidade? Qual o impacto financeiro do contexto do problema?

2. Desenhar um produto viável mínimo (MVP)

Determinar o objetivo da proposta, utilizando perguntas:

- Qual é o fluxo concreto de ações necessárias que deve acontecer?
- Qual o impacto financeiro em termos de tempo, risco e custo?
- Qual é o fator de sucesso?
- Qual o resultado que o cliente espera?

3. Design da rede (in chain)

Determinar a quantidade de participantes para cada tarefa:

- Transações de pagamento
- Ativos que serão negociados
- Entender a complexidade dessas transações e a segurança dos dados do blockchain.

Design da rede (off chain)

Determinar a interação do usuário, utilizando perguntas:

- Utilizar Front-end, portais, apps e APIs?
- É preciso levantar relatórios?

4. Modelo operacional/infraestrutura

Nó

- São máquinas físicas que armazenam e processam os dados e transações.

Peer

- Armazena e executa os dados/transações.
- Valida as assinaturas digitais, fazendo com que elas sejam reconhecidas na rede.

Utilizamos a estratégia MPV (MVP em inglês) para implementação:

- Mínimo produto viável: lançar um produto com as mínimas características necessárias para validar uma ideia.
- O sprint vai definir as entregas dos produtos.