

≡ 07

## Leitura da entrada do usuário

No penúltimo vídeo, para capturar o que o usuário escrever, foi visto que existe a função `Scanf`, do pacote `fmt`. Ela recebe como argumento um modificador e um ponteiro para a variável que guardará a entrada do usuário, por exemplo:

```
var idade int  
fmt.Scanf("%d", &idade)
```

A variável `idade` é do tipo inteiro, logo, só pode receber números inteiros. Então, como o Go sabe que a variável só pode receber números inteiros, o modificador `%d`, que representa um número inteiro, deixa de ser necessário. Por isso há uma outra função, que não recebe como argumento o modificador.

Essa função é a:

*Selecione uma alternativa*

**A**

```
var idade int  
fmt.Read(&idade)
```

**B**

```
var idade int  
fmt.Check(&idade)
```

**C**

```
var idade int  
fmt.Scan(&idade)
```

**D**

```
var idade int  
fmt.Sweep(&idade)
```