

 04

Enviando o pacote tocado

Com o fluxo inicial implementado, basta apenas enviarmos o pacote que está sendo tocado pelo usuário a partir da lista de pacotes.

Para isso, utilize o método `putExtra()` da `Intent` que exige uma `String` de identificação e o valor que desejamos mandar. Como chave, deixe o valor `"pacote"`, pois enviaremos um pacote. Então, mande um objeto do tipo pacote como segundo parâmetro.

Detalhes de envio de objetos

Ao tentarmos enviar um objeto qualquer via `putExtra()`, um erro de compilação pode acontecer, caso ele não seja serializável. Portanto, dentro da classe `Pacote`, implemente a interface `Serializable`.

Detalhes ao receber os objetos

Dentro do `onCreate()` das Activities, crie um objeto do tipo `Intent` a partir da chamada do `getIntent()`, então, verifique se existe algum valor recebido por meio de um `if` que vai receber o `hasExtra()`.

O `hasExtra()` recebe uma `String` via parâmetro que é referente à chave do valor esperado, portanto, envie a `String` `"pacote"` também.

Pegando o objeto

Dentro do `if`, por meio do objeto do tipo `Intent`, chame o método `getSerializableExtra()` enviando novamente a `String` `"pacote"` para retornar o pacote. Então, retorne para um objeto do tipo pacote. É válido mencionar que nessa etapa é necessário realizar um cast.

É bem importante manter o mesmo valor de `String` nas chaves para receber o objeto esperado.

Execução de passos ao obter o pacote recebido

Em seguida, migre todo o código que inicializa ou configura as views do layout para dentro do `if`, que agora possui o objeto pacote.

Realize todos esses passos para todas as Activities, então, execute a App e veja se agora o fluxo da App é realizado com o objeto tocado.