

 05

## Quando a iteração acaba?

O jogo de Fabíola está, desde o princípio, em um processo constante de iteração. Desde os primeiros protótipos o jogo vem sendo testado e é sempre otimizado. Porém, apesar do jogo parecer estar evoluindo, Fabíola tem a impressão de que o processo de iteração nunca vai terminar.

Quando o processo de iteração de Fabíola deve terminar?

*Selecione uma alternativa*

**A** O ideal é que o processo seja feito de 5 a 10 vezes.

**B** O processo nunca termina de verdade, por isso Fabíola deve determinar o melhor momento levando em consideração o progresso do jogo, suas datas limites e sua equipe.

**C** O processo de iteração termina apenas quando o jogo estiver perfeito, sem nenhum erro ou bug.