

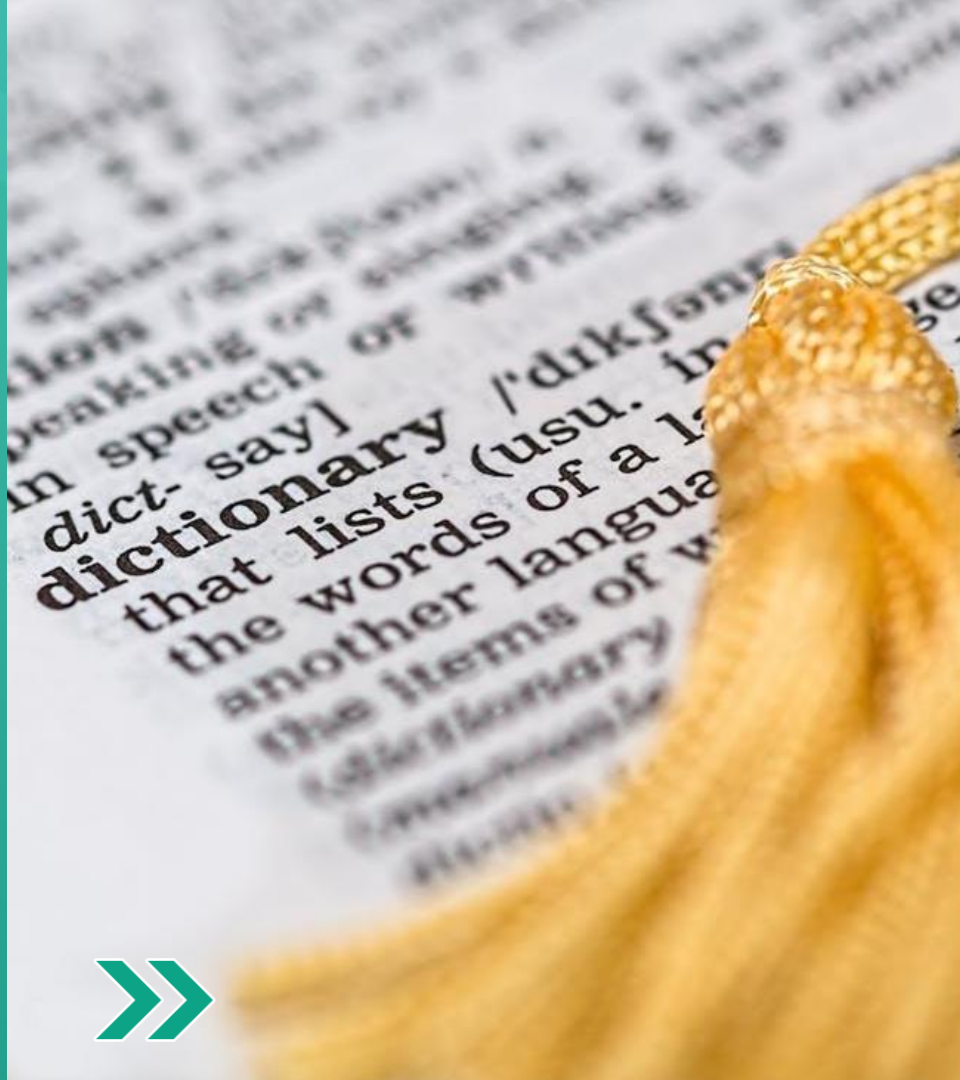


escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



GLOSSÁRIO



Landing Page – página de um evento fictício

- **Inicie o desenvolvimento da Landing Page**
- **Crie a descrição e organização do evento**
- **Insira o botão de compra de ingresso**



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.



Inicie o desenvolvimento da Landing Page



Inicie o desenvolvimento da Landing Page

Glossário

● Parcel

Ferramenta de bundling (empacotamento) de código JavaScript e outros recursos relacionados, como CSS, HTML, imagens e muito mais. Ele é projetado para simplificar o processo de construção e empacotamento de aplicativos da *web*.

● parcel-cache

Recurso que permite o armazenamento em cache de dependências e artefatos gerados durante o processo de empacotamento. É utilizado para melhorar o desempenho e a eficiência na construção e reconstrução de projetos, evitando a necessidade de reprocessar os arquivos que não foram modificados.



Inicie o desenvolvimento da Landing Page

Glossário

● **hot reloading**

Técnica no desenvolvimento de *software* que permite atualizar partes específicas de um aplicativo em tempo real, sem a necessidade de recarregar a página inteira ou reiniciar o aplicativo. Com o *hot reloading*, as alterações feitas no código-fonte são refletidas imediatamente no aplicativo em execução, proporcionando uma experiência de desenvolvimento mais rápida e eficiente.



Crie a descrição e organização do evento



Crie a descrição e organização do evento

Glossário

● AOS (Animate on scroll Library)

Biblioteca JavaScript que permite adicionar animações baseadas em scroll (rolagem) aos elementos HTML. Com ela, você pode animar elementos à medida que eles entram ou saem da visão do usuário durante a rolagem da página.

Acesse o link <https://michalsnik.github.io/aos/> para mais informações.



Insira o botão de compra de ingresso



Insira o botão de compra de ingresso

Glossário

● **ClearInterval**

Função usada em JavaScript para interromper a execução de um intervalo definido com a função setInterval.

● **SetInterval**

Função usada para executar repetidamente uma determinada função ou trecho de código em intervalos regulares de tempo. Ela cria um cronômetro que dispara uma ação repetidamente com base em um intervalo definido.



Bons estudos!

