

Preparando o ambiente

Nesse curso, vamos utilizar o Packet Tracer para simular nossa rede de computadores.

Quem fez o primeiro [curso de Redes \(https://www.alura.com.br/curso-online-redes-introducao\)](https://www.alura.com.br/curso-online-redes-introducao), já conhece o programa. Se você não fez o curso, ou não tem o programa instalado, é necessário realizar a instalação para ir seguindo com os exemplos do curso.

Para fazer o download do Packet Tracer, o primeiro passo é ir no site <https://www.netacad.com/pt-br/courses/packet-tracer> (<https://www.netacad.com/pt-br/courses/packet-tracer>). É necessário se inscrever no site para poder fazer o download do programa. Depois de realizar o cadastro, o download pode ser feito:

Download

Escolha o SO que você está usando e faça o download dos arquivos relevantes. Leia as [Perguntas frequentes](#) Assista aos [Tutoriais](#).

OBSERVAÇÃO: o Packet Tracer requer autenticação com o login e a senha do seu NetAcad.com quando você usá-lo pela primeira vez. (1)

Windows Desktop Version 7.1.1 English

Versões compatíveis de SO: Windows 7, 8.1, 10

Download de 64 bits

Download de 32 bits

Linux Desktop Version 7.1.1 English

Ubuntu 14.04 compatível para 64 bits

Download de 64 bits

Móvel

iOS Version 3.0 English



Android Version 3.0 English



Nessa parte, você pode fazer o download baseado no seu sistema operacional.

Depois de feito o download e a instalação

Você precisará das suas credenciais, usuário e senha, para acessar o programa quando rodá-lo no seu computador.