

Implementar o comportamento para arrastar notas

O nosso próximo objetivo é implementar a seguinte feature:



Para isso, dentro do método que `getMovementFlags()` do callback, adicione as marcações para arrastar elementos. Nela, atribua os movimentos: **cima, baixo, direita e esquerda**. Então lembre-se de enviar como primeiro argumento do `makeMovementFlags()` .

Com esse ajuste o movimento para arrastar será habilitado, mas a ordenação não ocorrerá. Sendo assim, implemente o código que troca as posições dos elementos, tanto no banco de dados como também no adapter.

Nessa implementação, o parâmetro `viewHolder` é o elemento que está sendo movido, logo, ele que vai manter as informações da posição inicial. O `target` é o elemento que vai manter a posição final da interação que é realizada.

Lembre-se que para trocar elementos na lista, podemos utilizar o método estático `swap()` da classe `Collections` .

Por fim, execute o código e verifique se ao arrastar uma nota, o comportamento de movimento acontece como esperado.