

08

## Extração

### Transcrição

[00:00] Repare que a complexidade do nosso código da função joga já aumentou. Isso porque é muito comum escrevermos o código onde o cursor está. Foi o que eu fiz. Não quis nem saber, porque eu já me programei para extrair esse código. Eu podia ter me antecipado e escrito em outra função. De qualquer maneira, o mais importante é sempre repensar o código.

[00:52] No meu caso, o que quero fazer aqui é recalcular a posição do herói. Vou pegar o case e vou extrair para uma nova função. Temos que passar os parâmetros de herói e direção. O calcula nova posição vai receber o herói e a direção. Esse código faz o código que estava no case. Ele vai pegar nosso herói, de acordo com a posição aumenta ou diminui, e devolve o valor da nova posição.

[01:40] Quando vamos pintar nosso herói de novo, usamos o nova posição. Refatoramos nosso código, extraímos uma função.