

07

Criando a classe 'PacoteViagem'

Até agora listamos as mesmas viagens da primeira tela do aplicativo. Mas agora, estamos trabalhando com pacotes de viagens, que tem as mesmas características de uma viagens porém com algumas informações a mais como por exemplo, o que o pacote acompanha (hotel + café da manhã) e a data da viagem (8 ~ 15 de agosto).

Como podemos representar isso no nosso aplicativo?

Assim como criamos a classe Viagem na primeira parte desse curso para representar as viagens que a TableView lista, agora precisamos criar outra classe para representar os pacotes de viagens.

1) Agora é sua vez:

Crie a classe 'PacoteViagem' com os seguintes atributos:

- nomeDoHotel:String
- descricao:String
- dataViagem:String
- viagem:Viagem

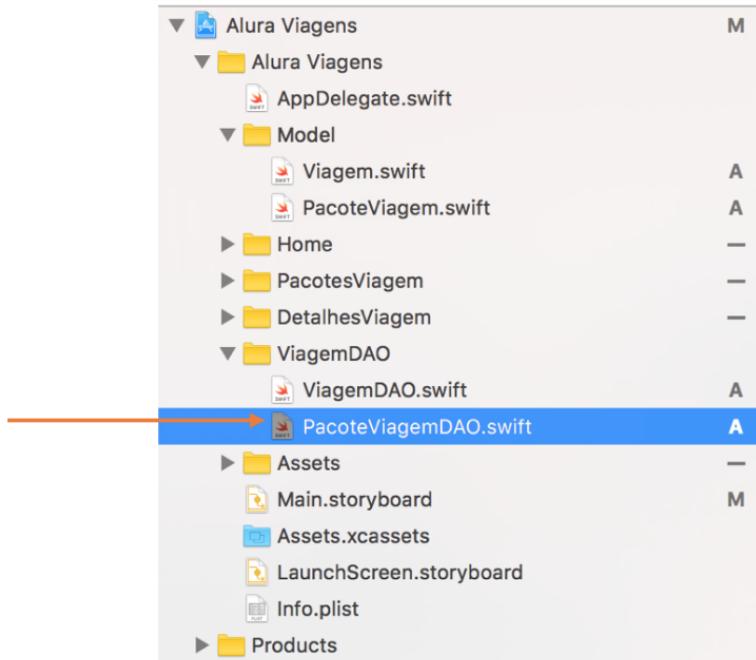
Agora já temos uma classe para representar os pacotes do aplicativo. Assim como fizemos na primeira parte deste curso, vamos baixar um arquivo externo para consumir os dados dos pacotes e apresentar na CollectionView e na tela de detalhes. Como vamos precisar de novas imagens para utilizar nos pacotes de viagens, vamos substituir a pasta 'Assets' atual, pela nova disponibilizada para download:

Link para download:

[\(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/691-ios-layout-parte2/Aula3/arquivos-externos.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/691-ios-layout-parte2/Aula3/arquivos-externos.zip)

Após fazer o download, vamos arrastar o arquivo 'PacoteViagemDAO' e a pasta 'Assets' para dentro da pasta raiz do projeto.

Em seguida podemos clicar e arrastar os arquivos para dentro do Xcode:



Agora que já temos uma estrutura para representar os pacotes de viagens, podemos finalmente modificar o array de viagens para o de pacotes de viagens:

2) Agora é sua vez::

Altere o array e o arquivo DAO para o de pacotes de viagens.