

 05

Preparando o ambiente

Agora é o momento de trabalharmos os sprites de pixel art que já temos da personagem a animar. Você pode trabalhar a sua versão da Jill utilizando as técnicas que aprendeu nos cursos anteriores de pixel art, pode utilizar os sprites do spritesheet que fornecemos [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1132-animacao-sprite-pixelart/spritesheet_jill.png) (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1132-animacao-sprite-pixelart/spritesheet_jill.png), ou mesmo utilizar um personagem seu em pixel art.