

10

O que aprendemos?

Nessa aula, aprendemos sobre controle de fluxo (decisões) através do `if`:

- Podemos tomar uma decisão no código através do `if`, `elseif` e `else`
- `if` e `elseif` vão avaliar uma condição, se for verdadeira executam o bloco associado
- O `if` é o primeiro comando, `elseif` e `else` são opcionais
- O bloco `elseif` sempre precisa de um `if` antes
- O bloco `else` sempre precisa de um `if` ou `elseif` antes
- O bloco `else` só executa se nenhuma das condições anteriores não forem verdadeiras
- Através do `&&` (*AND* lógico) e do `||` (*OR* lógico) podemos avaliar mais de uma condição