

As principais armadilhas

João é P.O. e está passando pelo corredor quando vê o grupo de desenvolvedores reunido, pede licença e entra na sala. Ele percebe que estão discutindo maneiras de se trabalhar em grupo e sugere:

-Pessoal seria bacana vocês adicionarem escrever os documentos básicos do código no final de cada Sprint.

A ideia é realmente boa e poderia ser útil para o time.

Você como facilitador da sessão de contrato do time deve:

Selecione uma alternativa

- A** Com gentileza e firmeza pedir para o João deixar a sala pois esta reunião é exclusiva do time.
- B** Solicitar mais sugestões a João afinal de contas ele é peça-chave no projeto e raramente tem tempo com o time. Sempre é bom ouvir opiniões de alguém sênior.
- C** Oferecer uma cadeira para João sentar-se ao seu lado e observar o trabalho do grupo em silêncio. Pedir feedback sobre a sessão após seu encerramento.
- D** Verificar se a ideia já está em algum dos post-its na parede e caso não esteja escrevê-la em um post-it e adicioná-la.
- E** Dar um bloco de post-its para João e pedir para ele sugerir suas ideias em silêncio e colocá-las no quadro como os demais.