

## Agentes de mudança

Robert Martin, em seu [artigo sobre o SRP \(https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2014/05/08/SingleReponsibilityPrinciple.html\)](https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2014/05/08/SingleReponsibilityPrinciple.html) (em inglês), escreveu (tradução e destaques meus):

Esse princípio é sobre *pessoas*.

Ao escrever um módulo de software você precisa garantir que quando as mudanças forem solicitadas, elas só originem de *uma pessoa ou grupo de pessoas* representando uma função de negócio específica.

Baseado nesse texto (e na aula!) faça o exercício abaixo.

Apesar de não haver repetição o código da classe a seguir tem baixa coesão. Escolha as alternativas que relacionam agentes que podem originar solicitações de mudança no código dessa classe.

```
public abstract class Empregado
{
    public decimal Salario { get; set; }
    public abstract void GravarNoBD();
    public TimeSpan HorasTrabalhadasNoMes { get; set; }
}
```

Selecione 3 alternativas

- A** Área responsável pelo layout e apresentação das telas do sistema.
- B** Área responsável pela decisão sobre a remuneração dos funcionários.
- C** Área responsável por decisões sobre o banco de dados utilizado pelo sistema.
- D** Área responsável pela emissão da folha salarial.