



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Prototipando com o Figma

Modulo 08. **Aula 01**

Prototipando com o Figma



Animações com o Figma

Fluxos e gatilhos

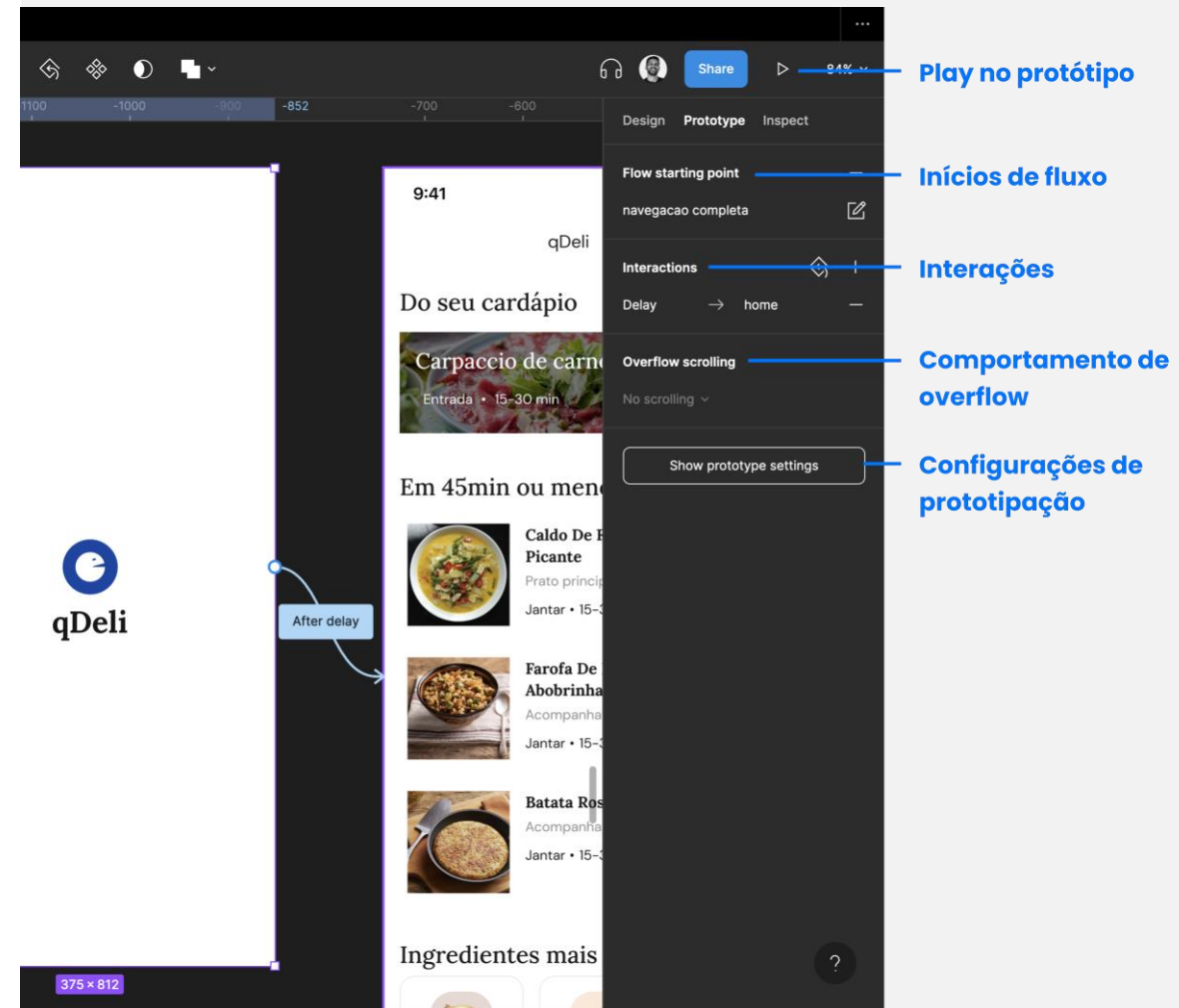
Módulo 08. **Aula 01**



Marcelo Brasileiro

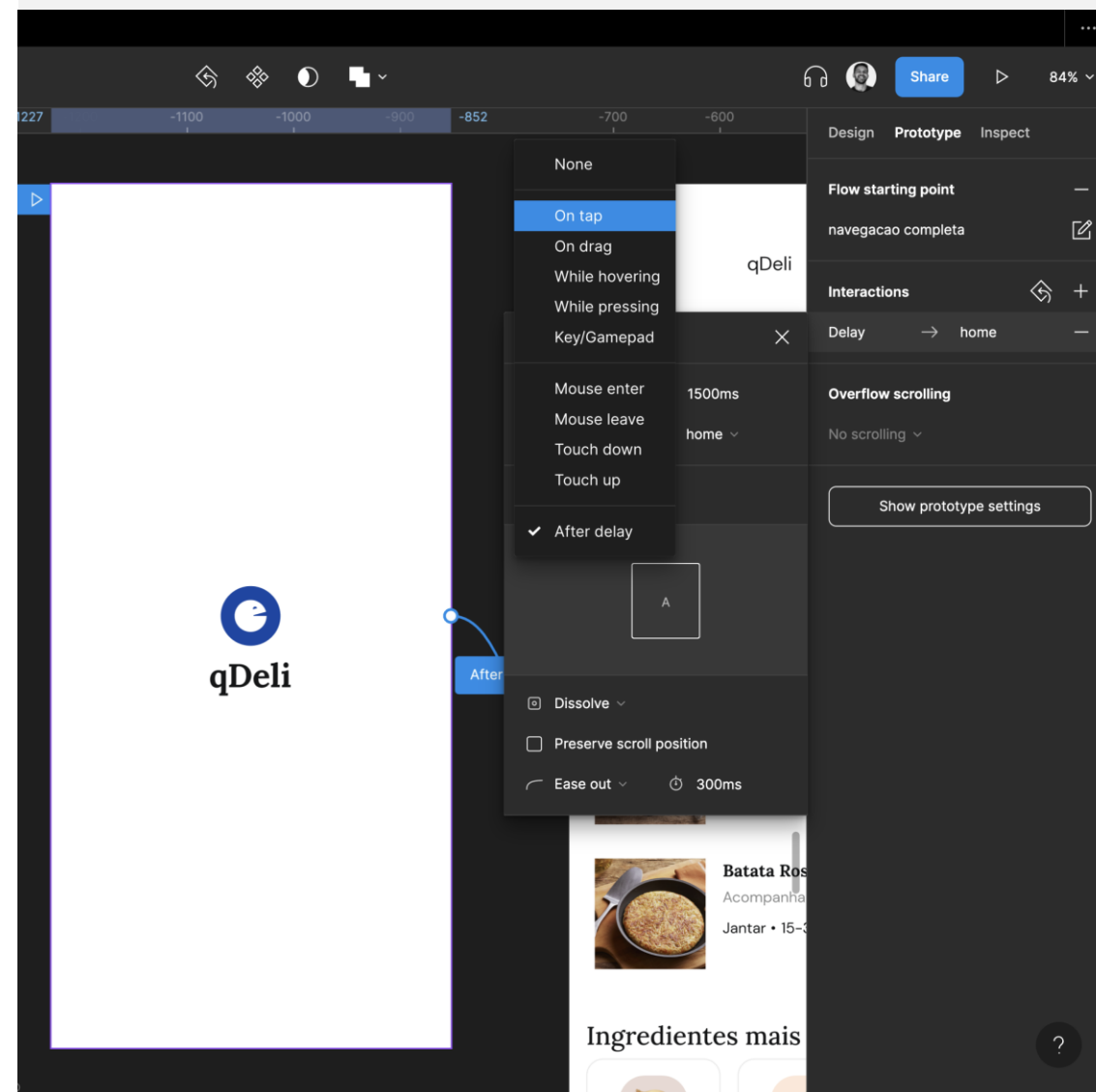
Prototype

- Conforme já vimos, o Figma possui um painel todo dedicado à prototipação, que fica do lado direito da interface.
- Esse painel é dinâmico e responde ao elemento que estiver selecionado na tela.



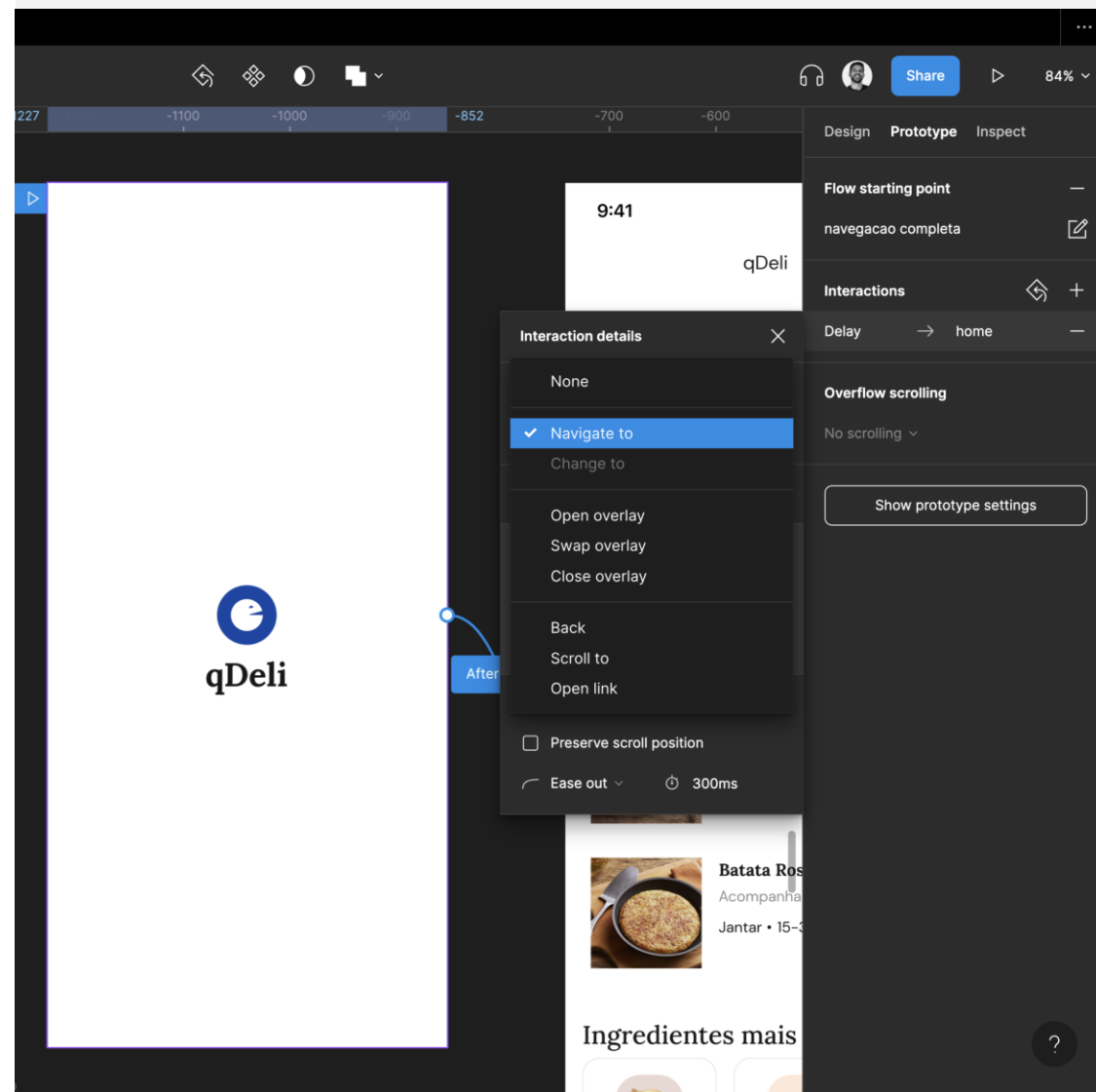
Interações: gatilhos

- O Figma possui uma série de interações diferentes possíveis para criar protótipos de alta fidelidade. É possível utilizar vários **gatilhos** diferentes e **animações** diferentes.
- Os gatilhos nada mais são do que a ação que vai disparar a transição desejada. A mais comum será a de tap/clique, mas existem várias opções disponíveis pra escolher.



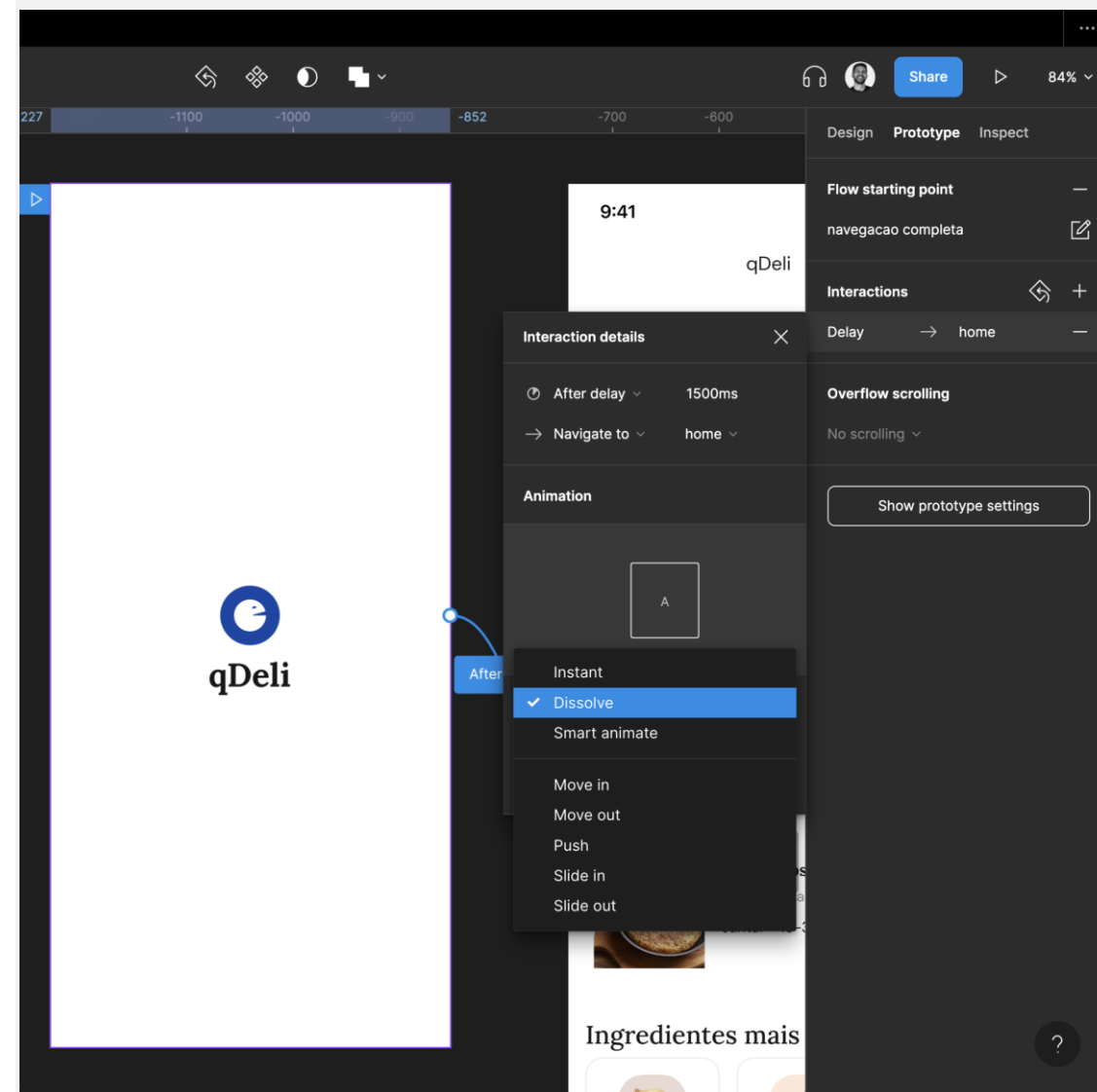
Interações: transições

- Além de gatilhos específicos, existem opções de transições específicas. A mais comum é a navigate to, uma transição que simplesmente navega de uma tela para outra.
- As opções de overlay são bastante úteis para prototipar, por exemplo, modais ou alertas de notificação. Elas permitem que as telas sejam chamadas sobre as outras sem alterar o fluxo.



Interações: animações

- Você ainda pode escolher que tipo de animação deseja para cada transição. A animação padrão será a instantânea, isto é, sem transição. Porém é possível alterar para chegar a resultados de maior fidelidade.
- Dentre essas animações, a opção smart animate se destaca, pois o que ela faz é preservar a posição de elementos com mesmo nome (por isso é importante que suas camadas sejam nomeadas corretamente!) para fazer transições o mais realistas o possível!



Overflow scrolling

- A tradução de overflow é transbordo, isto é, diz respeito a elementos cujo conteúdo ultrapassa o frame.
- Normalmente, quando isso acontece é porque nós gostaríamos que esse elemento tivesse um deslizamento para revelar o conteúdo que ficou de fora do frame, como o popular "carrossel". Esse comportamento precisa ser configurado nessa opção para ter esse comportamento.

