

## Exceptions

Também podemos incluir componentes do tipo `Exception` nos *packages*. São verdadeiras as seguintes afirmativas:

Selecione 3 alternativas

- A** Para acessar um *package* que pertence a outro usuário, que só contenha *exceptions*, não é necessário conceder o privilégio de `EXECUTE`.
- B** Em um *package* onde a parte de especificação só contenha *exceptions*, não é necessário criar o corpo do *package*.
- C** Criando um *package* com *exceptions*, podemos padronizar os nomes de *exceptions* dentro da nossa aplicação.
- D** A forma de referenciar externamente as *exceptions* criadas na parte de especificação do *package*, é colocar o nome do *package* antes do nome da *exception*.