

06

Gerando o construtor

Gere o construtor através de **ctrl + 3 constructor** ou com as iniciais **gcuf**, já que o nome do menu é *generate constructor using fields*. Uma tela bem parecida com a dos *getters/setters* vai aparecer para que você selecione os atributos que devem ser recebidos no construtor. Ao apertar enter o construtor solicitado será gerado automaticamente.

Com o construtor preenchendo os dados da classe, ainda há a necessidade de usar os *setters*?