

Mão na massa: Usando ícones

O próximo passo é usar os ícones e colorir mais a página. Vamos aproveitar o framework materialize para essa tarefa.

1) O primeiro passo é importar a fonte de ícones. Abra a página `principal.html` e adicione na tag `<head>` mais um estilo:

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Alura Typer</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/libs/materialize.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/libs/google-fonts.css"> <!-- novo -->
  <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">
</head>
```

2) Agora podemos aproveitar os ícones do framework Materialize. Vamos mostrar um ícone para o item `palavras` e `tempo`. No mesmo arquivo `principal.html` procure a tag `ul` que possui a classe `informacoes`. Nele adicione a classe `center`, e em cada elemento `li` uma nova tag para carregar o ícone:

```
<ul class="informacoes center">
  <li>
    <i class="small material-icons icones">description</i>
    <span id="tamanho-frase">5</span> palavras
  </li>
  <li>
    <i class="small material-icons icones">query_builder</i>
    <span id="tempo-digitacao">10</span> segundos
  </li>
</ul>
```

Obs: Você pode ver como utilizar esses ícones no site do [Materialize \(http://materializecss.com/icons.html\)](http://materializecss.com/icons.html).

3) Repare que usamos a classe `icones` dentro da tag `i`. Essa classe não existe e deve ser adicionado no nosso arquivo `estilos.css` para centralizar o texto com os ícones.

Adicione no arquivo `estilos.css` a classe seguinte:

```
.icones {
  vertical-align: middle;
}
```

4) Vamos aproveitar para melhorar também o botão reiniciar jogo. Primeiro, substituí-lo por um botão mais bonito do Materialize. Remove a tag `<button>` e adicione a tag `<a>` abaixo com as classes indicadas, que irá criar um botão redondo bem mais bonito:

```
<a class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light red">
  <i class="material-icons">add</i>
```


Só que este botão não contém o ícone que desejamos dentro dele. Troque o ícone `add` pelo ícone `restore`, dentro da tag `<i>`:

```
<a class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light red">
  <i class="material-icons">restore</i>
</a>
```

Precisamos também colocar o id de volta nele, se não nosso Javascript não irá conseguir detectar os clicks no botão. Adicione o id `botao-reiniciar` na tag `<a>`:

```
<a id="botao-reiniciar" class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light red">
  <i class="material-icons">restore</i>
</a>
```

5) Recarregue a página no navegador. O resultado deve ser parecido com a imagem abaixo:

Alura Typer

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

 19 palavras
 15 segundos



0 caracteres
0 palavras