

## Mãos na Massa: Notificação com Web API

Vamos modificar agora o `botaoPlay` para que exiba uma notificação ao ser clicado, utilizando as Web API's:

1- Vamos adicionar uma nova notificação para quando o timer iniciar, surgir uma nova notificação:

```
botaoPlay.addEventListener('click',function () {  
  if(play){  
    ...  
  }else{  
    timer.iniciar(tempo);  
    play = true;  
    new Notification('Alura Timer',{  
      body: `O curso ${curso.textContent} iniciado!!`,  
    });  
  }  
  ...  
});
```

2- Adicione agora também uma notificação para quando o timer for parado:

```
botaoPlay.addEventListener('click',function () {  
  if(play){  
    timer.parar(curso.textContent);  
    play = false;  
    new Notification('Alura Timer',{  
      body: `O curso ${curso.textContent} parado!!`,  
    });  
  }else{  
    ...  
  }  
  ...  
});
```

3- Vamos adicionar o ícone de Play e Pause nas notificações, modificando o objeto configurador para incluir um ícone também. Faça o download [AQUI \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap08/stages/download-cap08.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap08/stages/download-cap08.zip) dos ícones em `.png` e salve-os dentro de sua pasta `img/`. Nas notificações faça:

```
new Notification('Alura Timer',{  
  body: `O curso ${curso.textContent} parado!!`,  
  icon: 'img/stop-button.png'  
});
```

e na de iniciado:

```
new Notification('Alura Timer',{  
  body: `O curso ${curso.textContent} iniciado!!`,
```

```
    icon: 'img/play-button.png'  
  });
```

Agora suas notificações devem aparecer com o novo ícone.