

Mão na Massa: Notificação com Web API

Vamos modificar agora o `botaoPlay` para que exiba uma notificação ao ser clicado, utilizando as Web API's:

1- Vamos adicionar uma nova notificação para quando o timer iniciar, surgir uma nova notificação:

```
botaoPlay.addEventListener('click', function () {
    if(play){
        ...
    }else{
        timer.iniciar(tempo);
        play = true;
        new Notification('Alura Timer',{
            body: `O curso ${curso.textContent} iniciado!!`,
        });
    }
    ...
});
```

2- Adicione agora também uma notificação para quando o timer for parado:

```
botaoPlay.addEventListener('click', function () {
    if(play){
        timer.parar(curso.textContent);
        play = false;
        new Notification('Alura Timer',{
            body: `O curso ${curso.textContent} parado!!`,
        });
    }else{
        ...
    }
});
```

3- Vamos adicionar o ícone de Play e Pause nas notificações, modificando o objeto configurador para incluir um ícone também. Faça o download [AQUI \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap08/stages/download-cap08.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap08/stages/download-cap08.zip). dos ícones em .png e salve-os dentro de sua pasta `img/`. Nas notificações faça:

```
new Notification('Alura Timer',{
    body: `O curso ${curso.textContent} parado!!`,
    icon: 'img/stop-button.png'
});
```

e na de iniciado:

```
new Notification('Alura Timer',{
    body: `O curso ${curso.textContent} iniciado!!`,
```

```
    icon: 'img/play-button.png'  
});
```

Agora suas notifica  es devem aparecer com o novo  cone.