

## Faça como eu fiz: Configurando o ESLint

Antes de poder usar o ESLint, precisamos configurá-lo. Para isso, vamos rodar o comando `.\node_modules\.bin\eslint -- init` dentro da pasta do nosso projeto. O caminho em que o npm instalará o Eslint será “`.\node_modules.bin`”, e `--init`, o parâmetro para fazermos a inicialização dele.

Ao executar esse comando, o ESLint vai iniciar o assistente de configuração, e então uma série de perguntas serão feitas, começando por como gostaríamos de usá-lo para formatar o nosso código. Selecionaremos a opção para impor um estilo de código (“**enforce code style**”).

Em seguida o ESLint nos perguntará quais serão os tipos de módulos usados no nosso projeto. Usaremos o **Common JS**, portanto, ele será a nossa seleção.

A próxima pergunta será sobre o framework utilizado. Nesse caso, não usaremos nenhum deles.

Depois será perguntado se usaremos o `TypeScript` nesse projeto, e a resposta será negativa.

Quanto à plataforma na qual nosso código será executado (no navegador ou no Node), executaremos no Node.

Logo em seguida, selecionaremos como gostaríamos de definir o estilo de código e qual estilo queremos no nosso projeto.

Como vamos usar o *Standard JS*, vamos escolher um estilo popular clicando em “*Use a popular style guide*” e o *Standard*, que é a abreviação do Standard JS.

Devemos também escolher um formato para armazenar o arquivo de configuração. Selecionaremos o JSON pela sua simplicidade.

Por fim, instalaremos as dependências que o ESLint precisará para funcionar de acordo com as configurações escolhidas.