



O que aprendemos?

Nessa segunda aula começamos a criar as interações dentro do programa do Protopie. Aprendemos sobre o gatilho de início, o gatilho de clique com condicionais diferentes, e o gatilho de detect.

Além disso vimos como funciona o Page Container e como o gatilho de detect funciona com esse elemento do Page Container.

Até a próxima aula!