

≡ 04

## Add Key ou Add Multiple Keys

Após adicionar nossa câmera de cinema ao Cinematic Level Sequencer, podemos começar a animá-la. Qual a diferença entre marcar chaves com a tecla 'S' ou marcar chaves com as teclas 'Shift+W', 'Shift+E' ou 'Shift+R'?

*Selecione uma alternativa*

**A** Quando utilizamos a tecla 'S', com a câmera selecionada, todas as chaves de transformação (Location, Rotation e Scale) são marcadas simultaneamente. O atalho Shift+W (E ou R) marca apenas chaves individuais.

**B** Quando utilizamos a tecla 'S', com a câmera selecionada, todas as chaves de transformação (Location, Rotation e Scale) são deletadas.

**C** Quando utilizamos a tecla 'S', com a câmera selecionada, todas as chaves de transformação (Location, Rotation e Scale) são duplicadas.