

 05

## Nome dos eventos

Neste vídeo nós começamos a esbarrar em problemas do uso de Bounded Contexts e utilizamos eventos para realizar a comunicação entre eles.

Por que não utilizar diretamente a classe de um evento para saber seu nome? Qual a vantagem de usar a string hard coded?

*Seleciona uma alternativa*

**A** Performance

**B** Flexibilidade

**C** Segurança