

Nome dos eventos

Neste vídeo nós começamos a esbarrar em problemas do uso de Bounded Contexts e utilizamos eventos para realizar a comunicação entre eles.

Por que não utilizar diretamente a classe de um evento para saber seu nome? Qual a vantagem de usar a `string` `hard coded` ?

Selecione uma alternativa

A Performance

B Flexibilidade

C Segurança