

06

## Protegendo o código

Começamos a entender agora que encapsulamento é uma forma de manter os objetos das nossas classes protegidos, fornecendo apenas o que é estritamente necessário para o mundo exterior.

Qual das seguintes alternativas estão corretas?

Seleccione 2 alternativas

**A** *Getters e setters* por si só não fornecem nenhum tipo de encapsulamento

**B** Encapsulamento ajuda no uso correto dos objetos

**C** *Getters e setters* fornecem encapsulamento da melhor forma possível