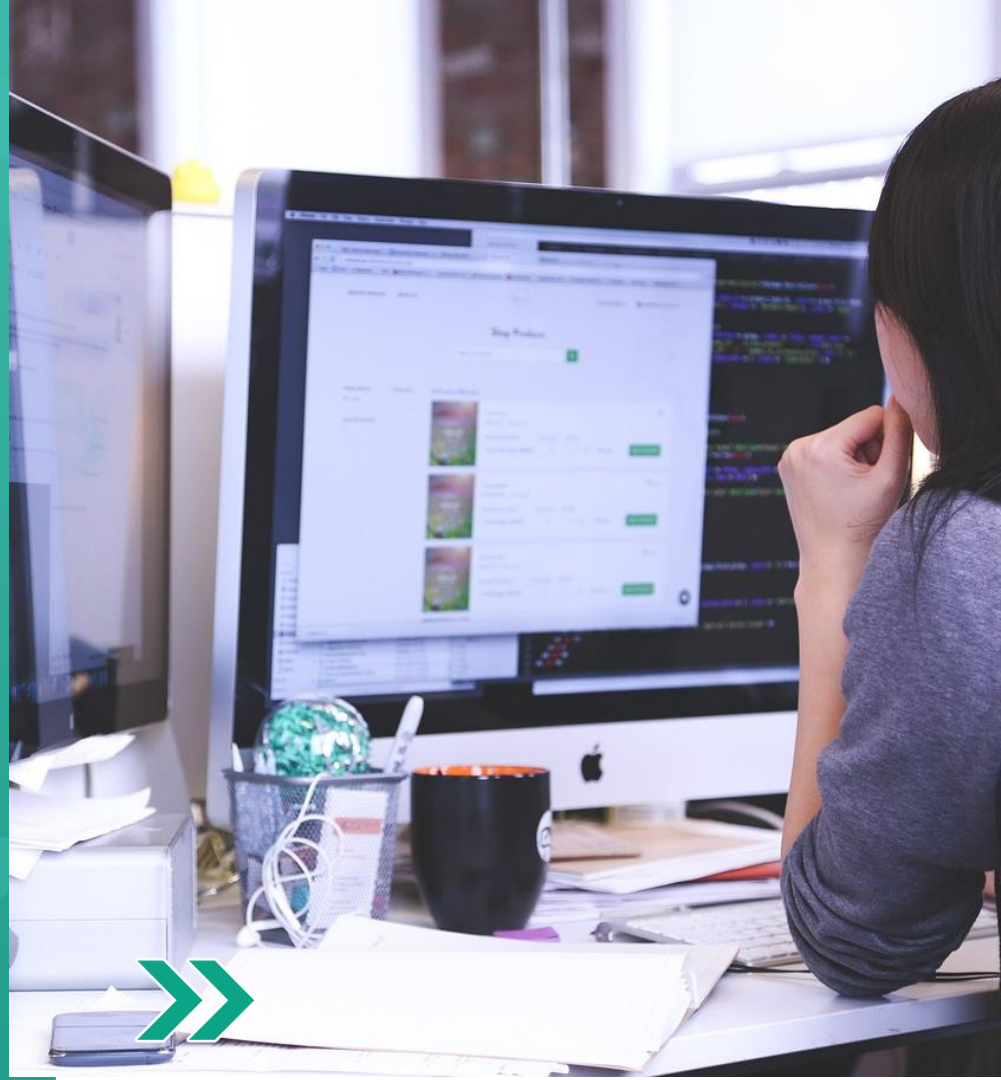
escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Front-End

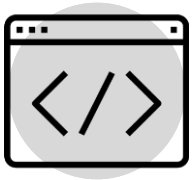
escola britânica de artes criativas & tecnologia

BOAS PRÁTICAS



Fundamentos do JavaScript

- Conheça o JavaScript
- Crie variáveis e constantes
- Explore os tipos de dados
- Crie repetições (laços)
- Use condicionais



Confira boas práticas da comunidade de Front-End por assunto relacionado às aulas.

Conheça o JavaScript

As principais funcionalidades das Dev Tools incluem:

- **Inspeção de elementos:** permite visualizar e modificar o HTML e o CSS de uma página, verificando como os elementos estão sendo renderizados e aplicando alterações em tempo real.
- **Console**: oferece um console de JavaScript para visualizar e depurar erros, executar comandos e testar trechos de código.
- **Network (Rede)**: mostra as solicitações HTTP realizadas pelo navegador, permitindo analisar os recursos carregados, tempos de resposta, cabeçalhos e dados enviados e recebidos.

Conheça o JavaScript

- **Sources (Fontes):** oferece uma visão detalhada dos arquivos JavaScript, permitindo definir pontos de interrupção para depurar o código passo a passo, visualizar pilhas de chamadas e monitorar variáveis.
- **Performance (Desempenho):** permite analisar o desempenho de uma página, identificando gargalos e otimizando o tempo de carregamento.
- Application (Aplicação): exibe informações sobre armazenamento em cache, cookies, bancos de dados locais e outras informações relacionadas à aplicação web.
- **Emulação de dispositivo:** possibilita simular dispositivos móveis e verificar como um *site* ou aplicativo é exibido em diferentes tamanhos de tela e orientações.

Conheça o JavaScript

- **Diferença entre console.warn e console.error:**
  O tipo de mensagem que cada um deles representa e a maneira como são estilizados no console é a diferença entre ambos. O método console.warn é usado para exibir mensagens de **aviso** (warnings) no console. Já o console.error é usado para exibir mensagens de erro no console.

- **Alert:**
  A função alert() ela tem a limitação de que a caixa de diálogo é simples e não pode ser personalizada em termos de aparência ou estilo e ela bloqueia a execução do código, o que significa que o restante do código JavaScript não será executado até que o usuário interaja com a caixa de diálogo. Como alternativa, é comum usar outras abordagens, como exibir informações na página HTML, manipular o conteúdo de elementos HTML ou utilizar bibliotecas/frameworks JavaScript mais avançados para criar caixas de diálogo personalizadas.

Crie variáveis e constantes

escola britânica de artes criativas & tecnologia

Camel Case (vantagens):

- **Legibilidade**: O camel case facilita a leitura e compreensão dos identificadores, pois a primeira letra minúscula e as letras maiúsculas no início de cada nova palavra ajudam a distinguir claramente as palavras individuais.
- **Convenção padrão**: O camel case é amplamente utilizado na comunidade de desenvolvimento JavaScript, sendo considerado uma convenção padrão. Ao seguir essa convenção, você torna seu código mais consistente e mais fácil de entender para outros desenvolvedores.

Camel Case (variações):

- **Pascal case:** Semelhante ao camel case, mas a primeira letra de cada palavra é maiúscula. Geralmente usado para nomear classes e construtores em JavaScript.
- **Snake case:** As palavras são separadas por um caractere de sublinhado (_). Exemplo: minha_variavel.
- **Kebab case:** As palavras são separadas por um hífen (-). Exemplo: minha-variavel.

Explore os tipos de dados

- **Typeof null:**
  Atente-se para o uso do typeof null, pois ele retorna "object", o que é considerado um erro histórico da linguagem JavaScript.

Crie repetições (Laços)

- **Loops:**
  Os *loops* podem ser poderosos, mas também podem levar a problemas de desempenho se não forem usados corretamente. Certifique-se de que seu loop tenha uma condição de parada adequada e não entre em um loop infinito acidentalmente.

Use condicionais

- **Use operadores de comparação apropriados:**
  Ao escrever condições, use os operadores de comparação apropriados, como === (igual estrito), !== (diferente estrito), > (maior que), < (menor que), >= (maior ou igual a) e <= (menor ou igual a). Isso garante que as comparações sejam feitas corretamente e evita erros comuns.

escola britânica de artes criativas & tecnologia

Bons estudos!