

02

Criando menu de opções

Vamos continuar o projeto implementando novas funcionalidades.

Nesta aula aprenderemos a utilizar vários recursos disponíveis no iOS. O primeiro que veremos é o envio de SMS.

Quando preenchemos o formulário de cadastro na nossa agenda, incluímos o número de telefone/celular do aluno. Esse número será utilizado para trabalharmos com SMS.

Como nosso objetivo nesse momento é implementar várias features nativas do iOS como envio de sms, procurar a localização do usuário e fazer ligações telefônicas a partir do nosso app, precisaremos criar novamente um menu para colocar essas opções.

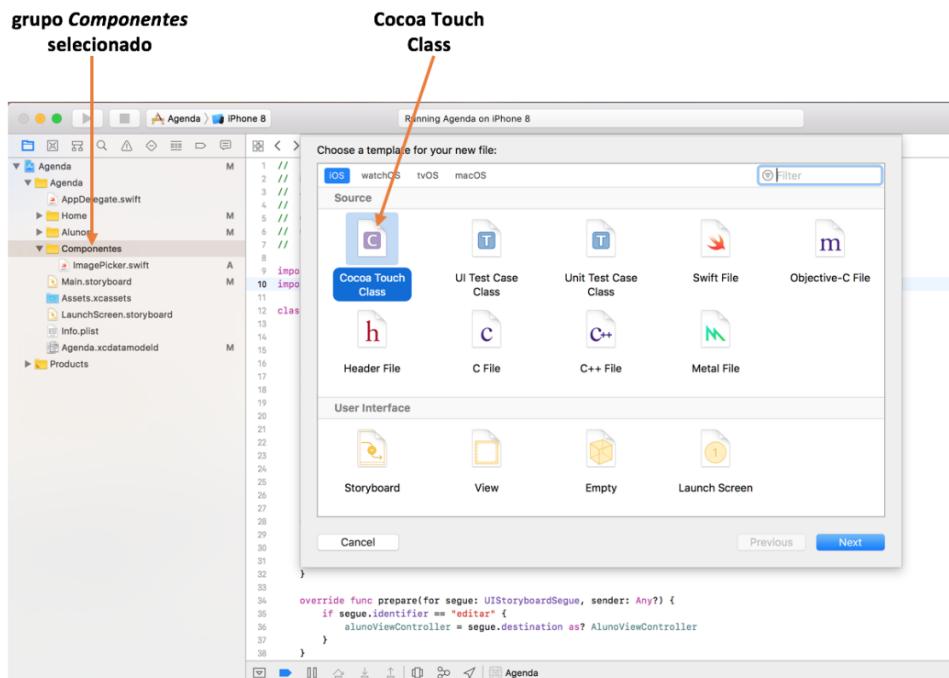
Como vimos anteriormente, uma boa saída para esse tipo de problema, é utilizarmos um **ActionSheet**, igual o que implementamos (na escolha de foto ou biblioteca) e a partir dele colocamos as opções mencionadas acima.

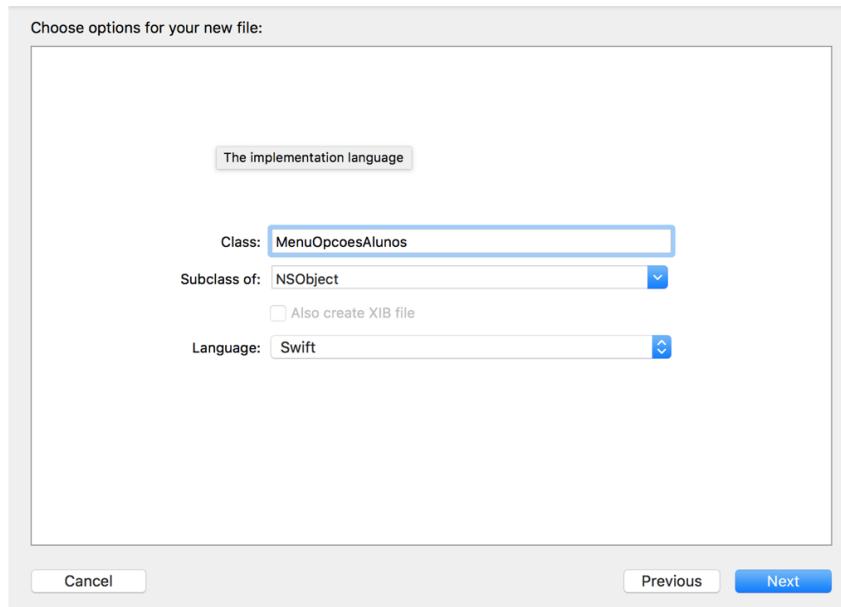
Mas a partir da onde podemos chamar esse menu? Porque se clicarmos na célula nós acessamos a tela de cadastro, não é?

No iOS temos um alguns recursos de gestos que podemos utilizar para disparar determinadas ações no nosso aplicativo.

Um **gesture** que por exemplo, poderia ser utilizado para resolver esse problema é o **longPress** (`UILongPressGestureRecognizer`). Podemos configurar quantos segundos o usuário deve manter a célula pressionada e então exibir o actionSheet.

Então vamos lá, para manter o projeto organizado e com responsabilidades desacopladas, vamos criar um novo arquivo para montar o ActionSheet.





Agora é a sua vez:

- Crie o método **configuraMenuDeOpcoesDoAluno** e adicione a opção de SMS
- Implemente o **LongPress** na célula para chamar o ActionSheet