

 05

Input de textos

Quando precisamos que o usuário entre em nosso sistema alguma informação, precisamos criar um campo de formulário para ele digitar essa informação e nesse momento precisamos verificar o que está sendo inserido e salvar isso em um estado interno do componente.

Qual propriedade do componente usamos para capturar o texto digitado?

Selecione uma alternativa

A

Podemos pegar o texto digitado no evento de `onFocusOut`, assim pegamos todo texto de uma vez e não gastamos processamento com cada letra digitada.

B

Podemos usar o evento de `onChangeText` que é disparado quando a pessoa tira o foco da caixa de texto, assim sabemos que ela já terminou de digitar.

C

Usamos a propriedade `onChangeText` para saber quando uma nova letra foi digitada e atribuímos o novo texto a uma variável de estado.