



Mãos na massa: Configurando o Interceptor

Aqui, você pode ver, bem resumidamente, as alterações que foram feitas no código do projeto neste capítulo.

Neste capítulo, vimos a necessidade de manter um `EntityManager` aberto para as consultas da nossa *view*. Durante o capítulo, resolveremos esse problema usando um *filtro* especial do `SpringMVC` : os **Interceptors**.

Portanto, vamos usar o que aprendemos configurando o projeto para usar o *OpenEntityManagerInViewInterceptor*.

Mãos à obra!