



12

Colocando em prática

A ideia desse exercício é que você crie o mesmo script do Gulp do capítulo. Passaremos linhas gerais dos passos a serem seguidos. Caso tenha dúvida, não hesite em consultar o material do capítulo, mas é uma boa hora de testar seus conhecimentos praticando. No final, depois que tudo estiver funcionando, cole sua resposta. Caso algum problema aconteça, não deixe de pedir ajuda no fórum.

1 - Dentro da pasta `projeto` crie o arquivo `package.json` alterando-o logo em seguida para que nos auxilie na execução do Gulp em linha de comando.

2 - Baixe o Gulp através do npm garantindo que a dependência será adicionada em `package.json`.

3 - Baixe o `gulp-imagemin`, o módulo que é um plugin do Gulp para compressão de imagens.

4 - Em seu `gulpfile.js` comece importando o Gulp através da função `require`.

5 - Lembre-se que você precisa criar uma tarefa, chame-a de `build-img`.

6 - Nesta tarefa, crie um fluxo de leitura para `src/img/**/*` e um fluxo de escrita para `src/img`. Entre eles, use o `imagemin`. Não esqueça do papel da função `pipe`.

7 - Rode sua tarefa no terminal e verifique se as imagens foram minificadas.

ATENÇÃO: se você rodar mais de uma vez o processo de minificação, nenhuma imagem será minificada porque elas já estarão minificadas. Se quiser repetir o processo, guarde as imagens antes da minificação substituindo-as no projeto. Perceba que isso é um processo manual, mas não se preocupe, no próximo capítulo atacaremos esse e outros problemas.

Responda

| INSERIR CÓDIGO | FORMATAÇÃO |
|----------------|------------|
| | |