

 04

Mão na Massa: LED e botão

Conforme vimos no vídeo, procure a função `piscalLed` no seu código. Altere essa função para devolver a `portaLed`:

```
int piscalLed(int portaLed){  
    digitalWrite(portaLed,HIGH);  
    delay(UM_SEGUNDO);  
    digitalWrite(portaLed,LOW);  
    delay(MEIO_SEGUNDO);  
    return portaLed;  
}
```

Agora, chame a função `piscalLed` na função `checaRespostaJogador`:

```
int checaRespostaJogador() {  
    if(digitalRead(BOTAO_VERDE) == LOW) {  
        return piscalLed(LED_VERDE);  
    }  
    if(digitalRead(BOTAO_AMARELO) == LOW) {  
        return piscalLed(LED_AMARELO);  
    }  
    if(digitalRead(BOTAO_VERMELHO) == LOW) {  
        return piscalLed(LED_VERMELHO);  
    }  
    if(digitalRead(BOTAO_AZUL) == LOW) {  
        return piscalLed(LED_AZUL);  
    }  
    return INDEFINIDO;  
}
```

Compile e teste o seu código!