

## Mãos na Massa: LED e botão

Conforme vimos no vídeo, procure a função `piscaLed` no seu código. Altere essa função para devolver a `portaLed` :

```
int piscaLed(int portaLed){
    digitalWrite(portaLed,HIGH);
    delay(UM_SEGUNDO);
    digitalWrite(portaLed,LOW);
    delay(MEIO_SEGUNDO);
    return portaLed;
}
```

Agora, chame a função `piscaLed` na função `checaRespostaJogador` :

```
int checaRespostaJogador() {
    if(digitalRead(BOTAO_VERDE) == LOW) {
        return piscaLed(LED_VERDE);
    }
    if(digitalRead(BOTAO_AMARELO) == LOW) {
        return piscaLed(LED_AMARELO);
    }
    if(digitalRead(BOTAO_VERMELHO) == LOW) {
        return piscaLed(LED_VERMELHO);
    }
    if(digitalRead(BOTAO_AZUL) == LOW) {
        return piscaLed(LED_AZUL);
    }
    return INDEFINIDO;
}
```

Compile e teste o seu código!