

 04  
**Exercício 2**

Agora vamos descobrir o telefone que originou o SMS recebido.

Para isso no método `onReceive` vamos buscar as mensagens SMS recebidas fazendo:

```
Object[] messages = (Object[]) bundle.get("pdus");
```

Vamos pegar apenas a mensagem mais recente então vamos pegar o índice zero do array:

```
byte[] message = (byte[]) messages[0];
```

Repare que a mensagem vem na forma de um array de bytes. Vamos criar um objeto do tipo `SmsMessage` com os dados do array de bytes para que seja mais fácil acessar o telefone que originou a chamada:

```
SmsMessage sms = SmsMessage.createFromPdu( message );
```

Agora podemos invocar o método `getDisplayOriginatingAddress` do objeto `SmsMessage` para descobrir o telefone que originou o %SMS .

Altere o exercício anterior e faça o `Toast` imprimir o telefone que originou a chamada. Rode a aplicação e veja o resultado!

Foi possível imprimir o telefone que originou a chamada? Seria possível também termos acesso ao conteúdo da mensagem do SMS?

Quando um usuário instala uma aplicação do Play que pede permissão para receber SMS's ele deve ser cauteloso? Por quê?

Como ficou a implementação de sua classe `SMSReceiver`?

**Responda**

INSERIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<div style="height: 400px;"></div>		

