

✍ 06

Exercício 4

Vamos fazer algo mais divertido e tocar uma música quando o SMS que recebermos for originado de um aluno.

Crie uma pasta chamada **raw** dentro da pasta **res** da nossa aplicação e coloque um arquivo *mp3* de pequena duração dentro dessa pasta **res/raw**.

Para tocar o novo arquivo chamado *msg.mp3* use a classe `MediaPlayer` :

```
MediaPlayer mp = MediaPlayer.create(context, R.raw.msg);
mp.start();
```

Rode novamente a aplicação com essa alteração.

Ao receber um SMS de um aluno você ouviu o som do seu arquivo de áudio? Agora, feche a aplicação e envie novamente um SMS. A aplicação precisa estar rodando para que essa funcionalidade possa executar?

**Importante:** Dê uma olhada no volume do seu aparelho ou emulador. Se o som estiver muito baixo você não ouvirá a mensagem!

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO