

 06  
**Exercício 4**

Vamos fazer algo mais divertido e tocar uma música quando o SMS que recebermos for originado de um aluno.

Crie uma pasta chamada `raw` dentro da pasta `res` da nossa aplicação e coloque um arquivo `mp3` de pequena duração dentro dessa pasta `res/raw`.

Para tocar o novo arquivo chamado `msg.mp3` use a classe `MediaPlayer`:

```
MediaPlayer mp = MediaPlayer.create(context, R.raw.msg);
mp.start();
```

Rode novamente a aplicação com essa alteração.

Ao receber um SMS de um aluno você ouviu o som do seu arquivo de áudio? Agora, feche a aplicação e envie novamente um SMS. A aplicação precisa estar rodando para que essa funcionalidade possa executar?

**Importante:** Dê uma olhada no volume do seu aparelho ou emulador. Se o som estiver muito baixo você não ouvirá a mensagem!

**Responda**

INSERIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<div style="height: 400px;"></div>		