

 04

## Compartilhando a configuração com o ViewModel de estado do App

Ajuste o código para que todos os destinos utilizem o ViewModel, que determina se o destino vai ter ou não uma app bar.

Então, no momento que a view de cada Fragment for criada, indique se o destino vai ter ou não a App bar conforme vimos em vídeo.

Por fim, modifique a Activity para que no listener considere o uso do ViewModel para verificar se a action bar deve ser apresentada ou escondida. Então declare o novo ViewModel nos módulos do Koin e teste o App verificando se a app bar é apresentada apenas nos destinos esperados.