

06

O que aprendemos?

Nesta primeira aula, conseguimos entender:

- Qual é o objetivo do Design Sprint 2.0;
- Sua diferença básica com Design Thinking e Agile;
- A estrutura geral divida em 4 dias;
- Quais são os materiais necessários para colocá-lo em prática;
- Quantas pessoas podem fazer o Design Sprint;
- Quais são os papéis desempenhados em um Design Sprint.