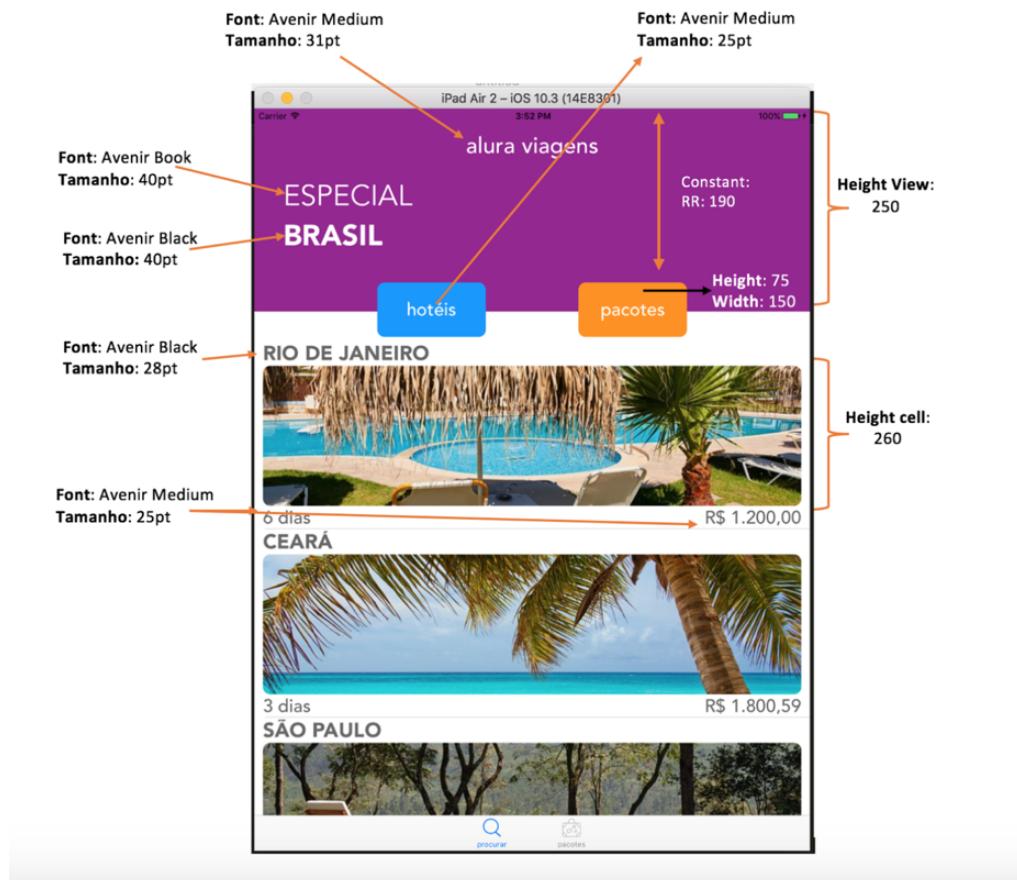


05

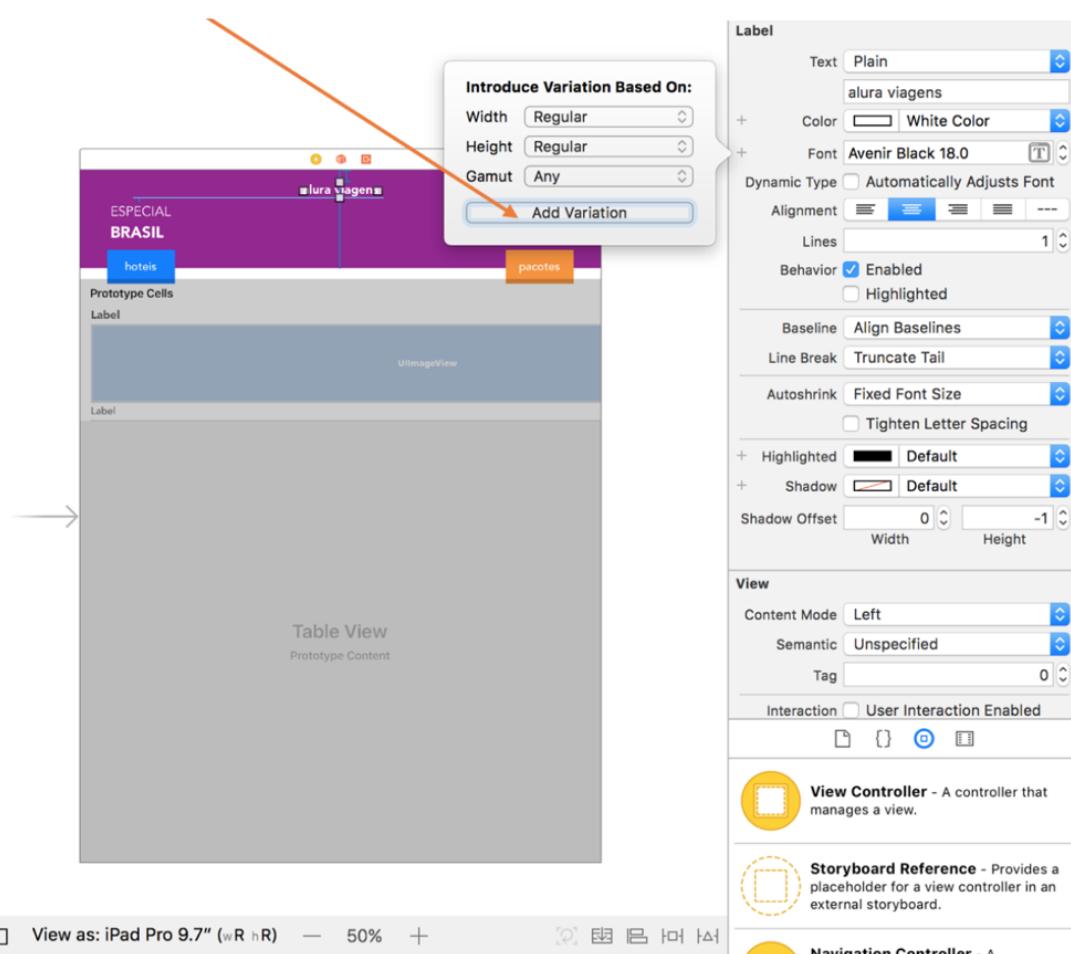
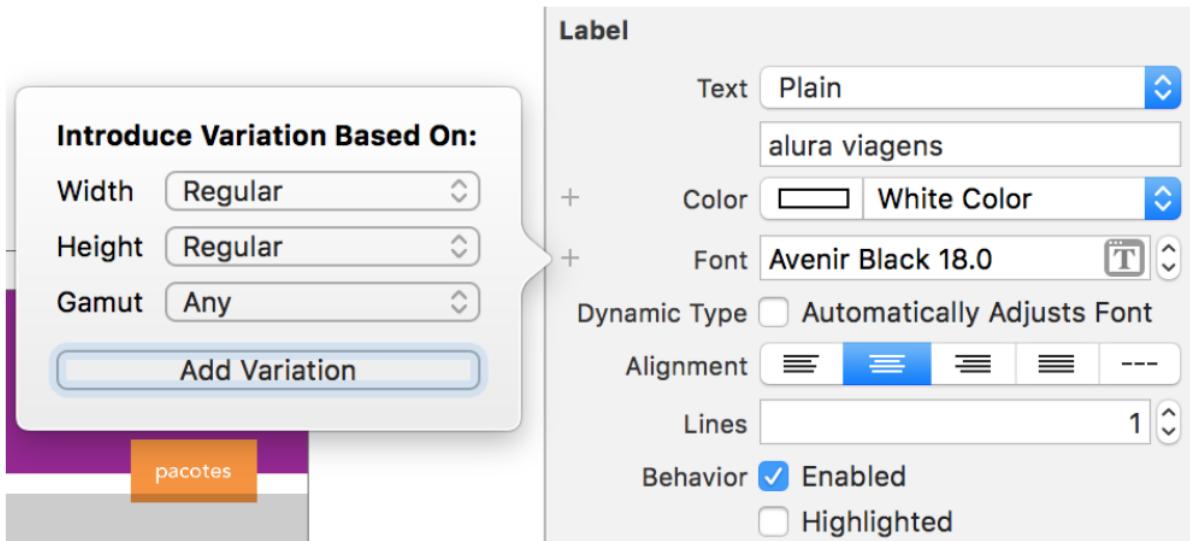
Aplicando restrições nos elementos do storyboard

No momento, a altura do *Header*, o tamanho da fonte das *labels*, e até mesmo a altura da célula da *Table View* estão bem estranhos para esse tamanho de tela, não acha?

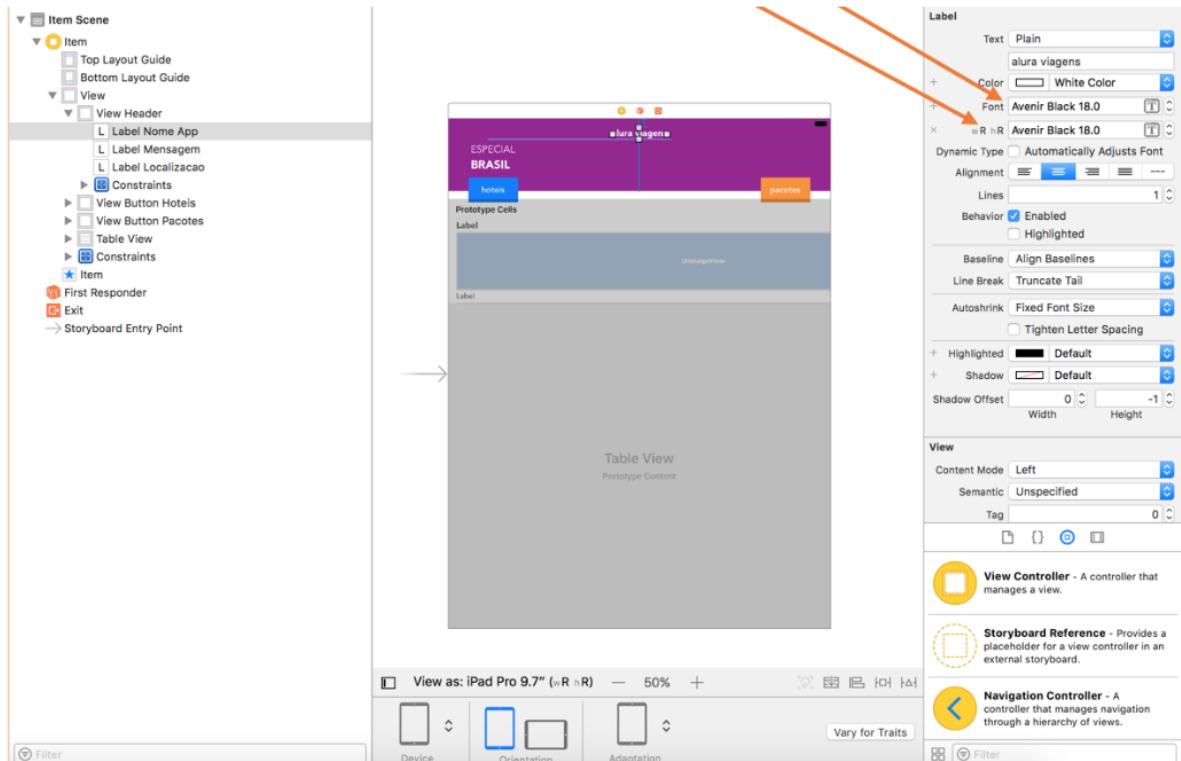
Então, se conseguíssemos manter o tamanho dos elementos em um iPhone ao mesmo passo em que o alterássemos quando o app rodar em um iPad, seria uma boa solução. Vamos começar a estilizar os elementos do *View Controller* para iPad.



De acordo com o gabarito, a *Label* "alura viagens" terá o tamanho da fonte inalterado para iPhone. Adicionaremos uma restrição para que, quando o app estiver sendo utilizado em iPad, consigamos customizar seu tipo e tamanho. Sendo assim, clicaremos no botão **+** ao lado da caixa de fonte.

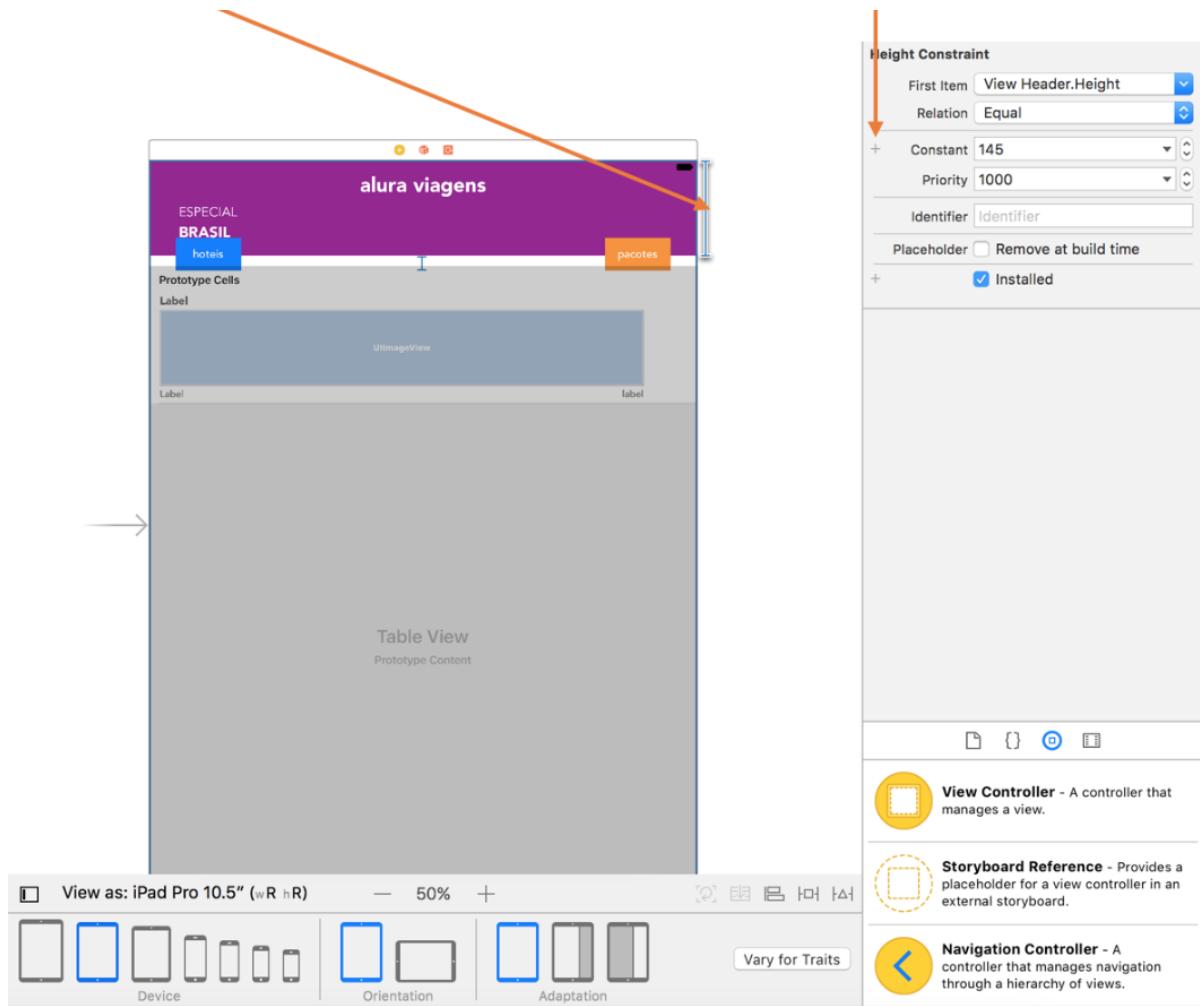


Ao incluirmos essa variação, passamos a ter dois campos de fonte:

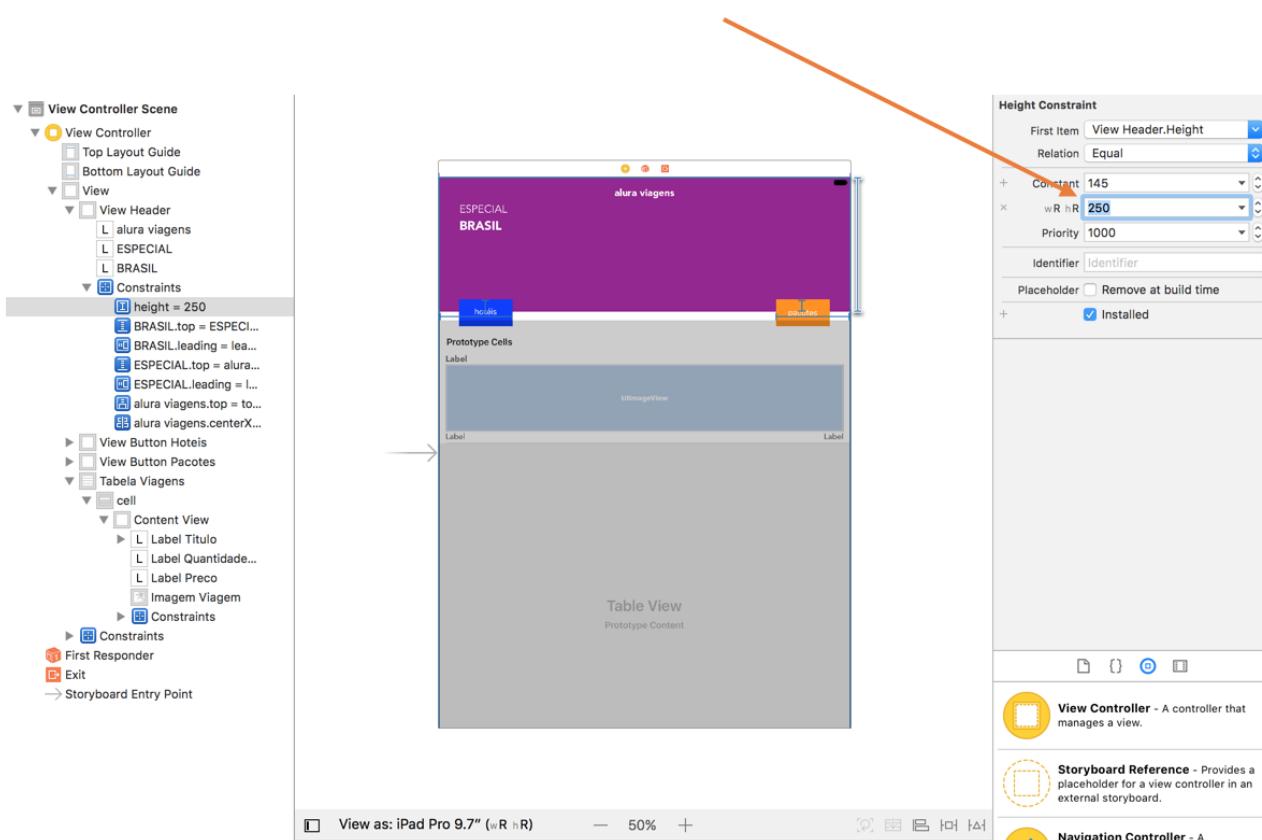


Deste modo, conseguimos configurar um tamanho de fonte específico para iPad (Regular x Regular). Continuaremos aplicando as customizações para as demais *labels*, seguindo o gabarito.

Tendo as fontes formatadas com as restrições que criamos, percebemos que a altura do *Header* não está muito legal para iPads. Da mesma forma como criamos variações para as fontes, também o faremos para *Constraints*. Para isso, selecionaremos o *Header*, e em seguida clicaremos na *Constraint* de altura:



Ao lado do campo "Constant", também há um botão de adicionar customização (+). Colocaremos o valor de 250 de altura para a *Constraint* do *Header*:



Ótimo, conseguimos aplicar restrições de valores nas *Constraints*. Continue aplicando as restrições nas *labels* e *Constraints* dos botões "hotéis" e "pacotes" até que fiquem com a altura e largura corretas, e nas posições indicadas no gabarito.