

**Preparando o Arquivo para Teste
de Luz (Aplicando o LEVITAS)**

- 1 Limpeza
- 2 Enquadramento
Importar Base Render
- 3 Verifique a Volumetria
- 4 Iluminação

 Exercício

Faças as etapas no arquivo do office
seguindo o passo a passo da aula

- Limpeza
- Enquadramento
- Verificação
- Iluminação

MÓD 05 | Aula 03 - Luz do Sol

1. Preparando o Arquivo para Teste de Luz (Aplicando o LEVITAS)

1.1. Limpeza

1.1.1. Menu Janela > Informações do Modelo

1.1.1.1. Estatísticas

1.1.1.1.1. Eliminar Elementos Não Usados

1.1.2. Menu Extensões

1.1.2.1. V-Ray

1.1.2.1.1. Tools

1.1.2.1.1.1. Wipe Scene ou Wipe Project

1.1.3. Menu Extensões

1.1.3.1. V-Ray

1.1.3.1.1. Tools

1.1.3.1.1.1. Randomize Scene Material Ids

1.2. Enquadramento Importar Base Render

1.2.1. Clique no Asset Editor (Vezão)

1.2.1.1. Clique na Engrenagem

1.2.1.1.1. Abaixo na Janela, Clique para Importar o Arquivo : Base Render

1.2.2. Crie 2 Cenas

1.2.2.1. uma cena olhando para a bancada

1.2.2.2. outra cena olhando para o quadro

1.2.3. No Asset Editor (Vezão) Marque a Opção Material Override

1.2.3.1. Essa opção substitui temporariamente TODOS os materiais da cena por uma cor branca

1.2.3.1.1. É perfeito para focar na iluminação e controlar o volume de Luz

1.2.4. Configure o Material do Vidro (ele é o único que configuramos nesse momento pois precisamos que ele deixe passar a luz através dele)

1.2.4.1. Clique com o Conta Gotas do Sketchup no Vidro, ele vai aparecer no Paineiro do Vray

1.2.4.1.1. Coloque a barra do Reflection totalmente à direita

1.2.4.1.2. Coloque também a barra do Refraction totalmente à direita

1.2.4.1.3. Na Aba Options ou Material Options DESMARQUE a opção "Can be Overriden"

1.2.4.1.3.1. Isso fará que o vidro não fique branco como os outros Materiais

1.3. Verifique a Volumetria

1.3.1. Todos elementos em Grupos ou Componentes

1.3.2. Verifique se não tem nenhum elemento "voando"

1.4. Iluminação

1.4.1. Dia

1.4.1.1. HDRI diurno

1.4.1.2. Luzes de Apoio Rectangle Light

1.4.2. Noite

1.4.2.1. HDRI noturno

1.4.2.2. Luzes artificiais

1.4.2.2.1. IES

1.4.2.2.2. Plane Light

1.5. Exercício

1.5.1. Faça as etapas no arquivo do office seguindo o passo a

passo da aula

1.5.1.1. Limpeza

1.5.1.2. Enquadramento

1.5.1.3. Verificação

1.5.1.4. Iluminação