

## Billboard

Se você reparar, a nossa barra de vida está funcionando, mas ela fica difícil de ver com o nosso Chefe rotacionando o tempo todo, certo?

Nós temos que fazer a nossa barra de vida virar um Billboard, que é um sprite que sempre olha para a nossa câmera.

Assim, mesmo que o chefe rotacione, nós vamos ver a barra de vida da melhor forma.

Para fazer isso vamos criar um código chamado `Billboard` e colocar no Canvas do Chefe.

Vamos usar o método `LookAt` do `Transform`, que faz com que o objeto olhe para uma posição.

Vamos fazer a nossa barra de vida olhar para a câmera, e vamos fazer isto no `Update` já que queremos que isso aconteça o tempo todo.

Para isso temos que pegar a posição do objeto ( `transform.position` ) e olhar para uma posição inversa à frente da câmera (subtração).

```
void Update
{
    transform.LookAt(transform.position - Camera.main.transform.forward);
}
```