

Implementando a Compra

No `checkout.xhtml` queremos cadastrar o usuário no banco de dados, bem como salvar a compra, com os itens que estão na sessão daquele usuário.

É interessante que os itens sejam salvos como outra entidade, em vez de apenas referenciar algum livro da tabela `Livro`, pois dessa forma conseguimos manter um histórico das compras. Se um dia o valor de um livro mudar, conseguimos obter o histórico da venda com o preço que foi vendido em uma determinada data.

Nesse caso, para utilizarmos uma outra API do Java EE, vamos salvar os itens como `String`, no formato JSON.

Inicie criando a classe `Usuario`:

```
@Entity
public class Usuario {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    private Integer id;

    private String nome;

    private String email;

    private String senha;

    // getters e setters
}
```

Crie a classe `Compra`, que conterá um `id`, um `usuario`, e uma `String` com os `itens` da compra, que serão salvos no formato JSON:

```
@Entity
public class Compra {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    private Integer id;

    private Usuario usuario;

    @Lob
    private String itens;

    // getters e setters
}
```

Adicione um relacionamento muitos-para-um no atributo `usuario` da classe `Compra`, já que um `Usuario` pode realizar várias compras mas uma `Compra` tem apenas um `Usuario`. Faça com que no momento que uma compra seja salva, o

usuario seja salvo também.