

App para crianças

Você foi encarregado de desenvolver a interface de um aplicativo focado em crianças. Será um aplicativo que comunica-se com o Youtube, mas por causa do público-alvo, deve possuir uma interface diferenciada.

Pensando em deixar os menus de navegação mais usáveis por crianças que podem não saber ler ainda, você usa uma iconografia colorida e que remeta a coisas que elas conhecem, como chocalho, brinquedos, etc.

Qual heurística de Nielsen se encaixa nessa solução?

Selecione uma alternativa

A

Boas mensagens de erro

B

Consistência/padrões

C

Linguagem do usuário

D

Flexibilidade / atalhos