



Preparando o ambiente

Para este curso, precisamos algumas ferramentas que vão nos proporcionar a criação do ambiente de laboratório:

VirtualBox (<https://www.virtualbox.org/>): Essa ferramenta irá atuar como o nosso hypervisor para execução de nossas máquinas virtuais.

VSCode (<https://code.visualstudio.com/>): Para a codificação de nossa infraestrutura utilizaremos o VsCode como IDE de desenvolvimento. Os playbooks serão inscritos no formato yaml e essa ferramenta nos auxiliará para a codificação de forma mais eficiente.

Sistemas Operacionais: para instalação dos nossos servidores utilizaremos as versões dos sistemas operacionais Ubuntu

(<https://mirror.globo.com/ubuntu/releases/20.04.1/ubuntu-20.04.1-live-server-amd64.iso>) e CentOS

(http://mirror.globo.com/centos/7.9.2009/isos/x86_64/CentOS-7-x86_64-DVD-2009.iso).

Para todo o nosso processo de desenvolvimento, utilizaremos o GitHub como repositório para versionamento. Neste curso, instalaremos o cliente git-scm (<https://git-scm.com/>) para realizarmos a conexão no GitHub.

Todas as instalações dos pacotes vscode, git-scm, virtualbox não serão abordadas nesta sessão, pois elas possuem um assistente de instalação autoexplicativo.

Para realizar a comunicação entre os servidores ansible server e o de banco de dados sem necessidade de senha, será necessário a configuração de um par de

chaves SSH.

Vamos definir algumas configurações no arquivo `ansible.cfg` seguindo os passos abaixo:

1) `sudo vi /etc/ansible/ansible.cfg` . Altere as configurações de `host_key_checking` de `True` para `false`. Com isso, quando o ansible realizar o acesso aos servidores, não será necessário responder a pergunta sobre o fingerprint.

```
host_key_checking = True -> host_key_checking = False
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

```
The authenticity of host '192.168.1.126 (192.168.1.126)' can't be established.  
ECDSA key fingerprint is SHA256:wat6N2LBLxTwZfIptqcIh6R4R6ktx2Htmo+fDRYtMtk.  
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

2) Descomente a linha `#private_key_file = /path/to/file` tirando o “#” e altere o path para o local de nossa chave:

```
#private_key_file = /path/to/file -> private_key_file = /projeto,
```

[COPIAR CÓDIGO](#)