

## Pathfinder

O Pathfinder é uma ferramenta que vai sempre acompanhar a sua trajetória no Affinity Designer. Ela permite interações mais detalhadas entre dois ou mais objetos. Abaixo vamos ver como cada uma das interações age sobre os objetos:

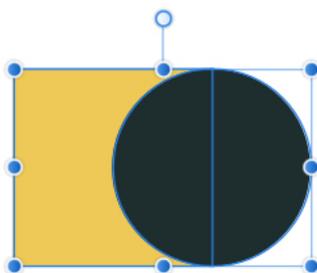


Teremos como exemplo os dois objetos acima.



Acima as formas foram sobrepostas a fim de gerar uma interação. É importante saber que a forma que está embaixo sofrerá a interação a partir da forma que está à frente dela, no caso, o círculo.

Para habilitar o painel Pathfinder deve-se selecionar todos os itens que serão envolvidos:



No painel de controle aparecerá o painel Pathfinder habilitado:



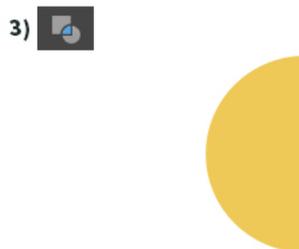
1) Add; 2) Subtract; 3) Intersect; 4) Xor; 5) Divide;



A função **Add** traça o contorno de todos os objetos, como se eles fossem uma única forma mesclada.



A função “Subtract” utiliza a forma que está na frente para subtrair a que está atrás.



A função “Intersect” gera uma imagem resultante da interseção entre os objetos sobrepostos.



A função “Xor” subtrai a interseção entre os objetos sobrepostos.



A função “Divide” quebra os objetos nas partes em que eles se tocam, gerando objetos independentes;

É importante testar estas funções até com mais objetos para entender seu funcionamento e aplicar o Pathfinder, que otimiza muito as criações no Affinity Designer.

