

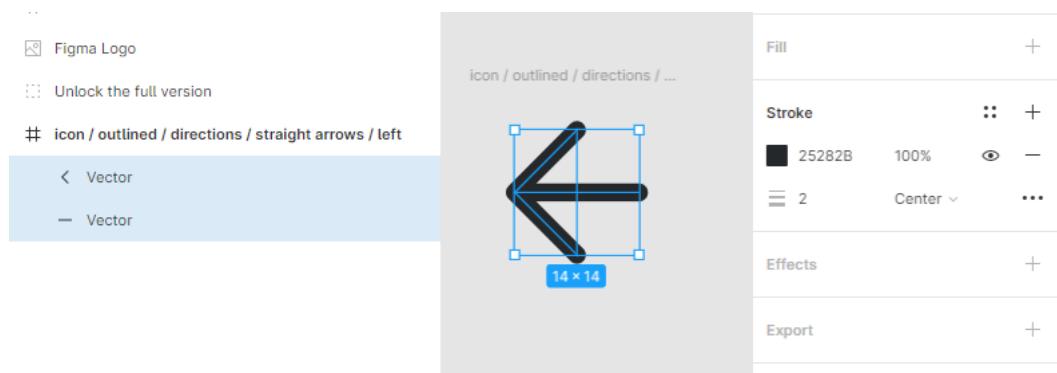
06

Para saber mais: Usando outline stroke

Usando outline stroke

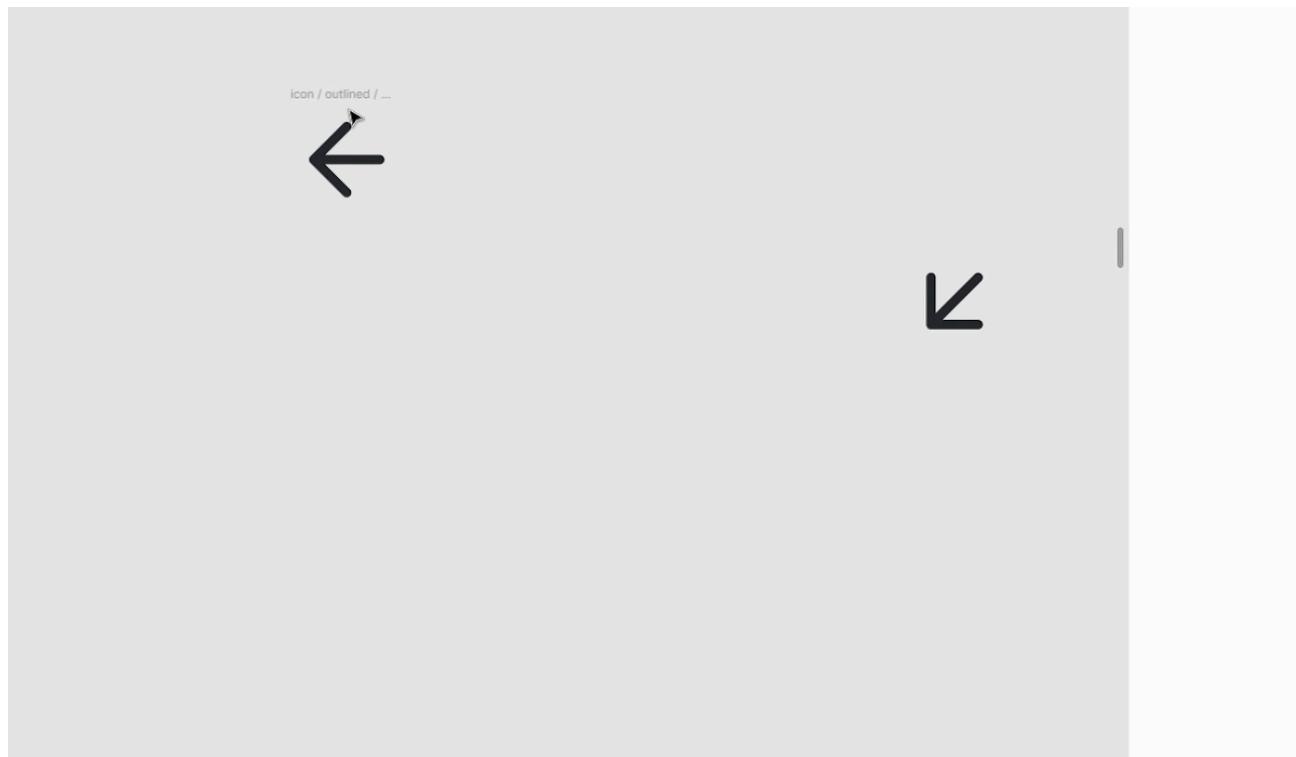
No último vídeo foi comentado sobre a criação de componentes locais no Figma para a criação de ícones. Os ícones estão agrupados por pastas que, dessa forma, trazem mais organização a esses componentes. Cada ícone está inserido dentro de um frame de 24px x 24px, garantindo que há uma padronização desses elementos.

Um outro ajuste necessário é o de garantir que os ícones estão como objetos e não como traçados. Note que dentro do Artboard de um ícone há os elementos vetoriais que o compõem. Ao clicar em algum desses elementos, é possível ver quais são as propriedades dele no painel a direita. Existem duas propriedades principais para elementos vetoriais: **fill** (*preenchimento*) e **stroke** (*traçado*).



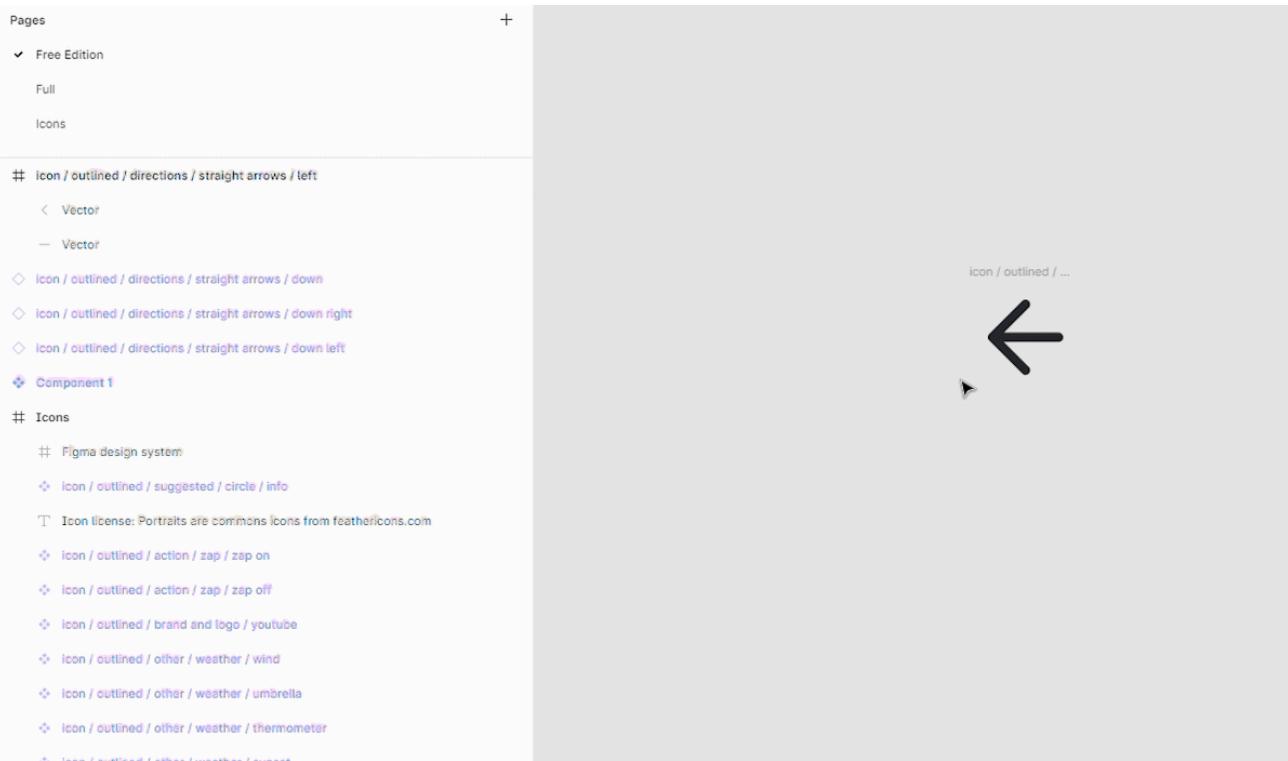
Seleção dos objetos que compõem o ícone mostram que ele foi construído usando traçados.

Caso o ícone tenha sido construído utilizando a propriedade do traçado é necessário alterar para que ele se torne um elemento com apenas a propriedade de preenchimento. Isso é necessário pois, ao escalar um objeto construído com traçado, o valor que corresponde a essa propriedade não se altera e o peso do ícone se perde.



A espessura do traçado não varia junto ao objeto.

Para corrigir esse problema basta selecionar os elementos vetoriais que estão com a propriedade de traçado, clicar com o botão direito do mouse nesses elementos e selecionar a opção **outline stroke**.



O uso do **outline stroke** permite redimensionar objetos sem perder sua espessura.

Note que, ao selecionar essa opção, o objeto deixa de ter a propriedade de traçado e passa apenas a ter um preenchimento e agora é possível aumentar ou diminuir sem que ele perca o seu peso.