

02

Faça o que eu fiz na aula

Vamos praticar o uso da condicional `if`.

Começamos criando nossa estrutura básica para todos os programas de Dart:

```
void main() {  
}
```

O programa que vamos fazer nesta atividade é o CineAlura, um programa que vai ler a idade de uma pessoa e dizer se ela pode entrar ou não para assistir ao filme, e nesse caso específico, o filme possui uma restrição de idade de 18 anos. Ou seja, menores de idade não podem assistir.

Para dar continuidade, vamos criar uma variável chamada `idade` do tipo inteiro, nela vamos armazenar a idade da pessoa. Vamos usar o valor 19 como exemplo.

```
void main() {  
    int idade = 19;  
}
```

Em seguida, nós devemos fazer a verificação, uma simples comparação para discernir o valor da variável `idade` do número 18, que é a idade mínima para assistir ao filme. Para realizar isso, vamos utilizar o `if`, que é um comando do Dart que vai fazer essa comparação dentro de nosso programa.

`if` em inglês significa a palavra `se`, no mesmo contexto de “se você está feliz, bata palmas!”. Temos uma condição para batermos palmas nessa frase, e a condição é “estar feliz”. No CineAlura não vai ser diferente. Se quisermos que a pessoa entre no cinema, a condição será a idade dela ser maior que 18 anos, mas se ela não for maior de idade, ela não poderá entrar.

Na prática, em nosso código, isso se traduz da seguinte maneira:

```
void main() {  
    int idade = 19;  
    if ( idade >= 18 ) {  
        print("Você é maior de idade, pode entrar!");  
    } else {  
        print("Você é menor de idade, não pode entrar!");  
    }  
}
```

O `else` depois do `if` indica o que fazer caso a idade não seja maior que 18. Em inglês, `else` significa “se não”.