

Para saber mais - Mais configurações de build

Aprendemos a utilizar *build types* para configurar ambientes distintos, como é o ambiente de desenvolvimento (próximo do ambiente de produção) e o de teste.

Além disso, o plugin do Gradle para Android nos fornece diversos recursos poderosos, como é o caso do *Product Flavor* que permite criar módulos do App e até mesmo realizar a configuração que fizemos nos *build types*.

Se tiver interesse no assunto, veja como funciona a [configuração do Gradle para Android](https://developer.android.com/studio/build/?hl=pt-br) (<https://developer.android.com/studio/build/?hl=pt-br>), e também, [algumas dicas do Gradle](https://developer.android.com/studio/build/gradle-tips?hl=pt-br) (<https://developer.android.com/studio/build/gradle-tips?hl=pt-br>), como é o caso do *Product Flavor*.