

Problemas ao acessar a interface gráfica da forma errada

O código abaixo lançará uma exceção ao tentarmos mudar uma propriedade de um botão. Qual o tipo de exceção e por quê?

```
Task.Factory
    .StartNew(() => ExecutarProcessamento())
    .ContinueWith(() => btnOk.IsEnabled = true);
```

Selecione uma alternativa

- A** `NullReferenceException` , pois no contexto da tarefa encadeada com `ContinueWith` , o objeto da interface gráfica `btnOk` será nulo
- B** `NotSupportedException` , pois há a tentativa de se acessar um objeto da `Thread` da interface gráfica a partir de outra `Thread`
- C** `InvalidOperationException` , pois o contexto de execução da tarefa encadeada é diferente do contexto de execução da tarefa original
- D** `InvalidOperationException` , pois há a tentativa de se acessar um objeto da `Thread` da interface gráfica a partir de outra `Thread`